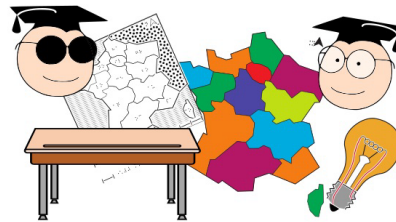


Utilisation de l'application Web DV-FABRIQUE

DV-FABRIQUE



<https://dv-fabrique.fr>

Une lecture du tutoriel est bien-sûr conseillée pour s'approprier DV-FABRIQUE, il est toutefois possible d'essayer directement l'interface, plein de petits points d'information 💡 y sont disposés

Nouveau ! Maintenant DV-FABRIQUE permet maintenant de créer et d'insérer toute une série de quiz, exercices interactifs.

Vous pouvez donc dessiner, créer des cartes de géo et les accompagner d'exercices et de tests, vous pouvez également suivre la progression de vos élèves

Introduction

DV FABRIQUE est une application qui permet de dessiner, d'importer des images, de dessiner sur ces images, d'incorporer du texte, des tableaux, des mathématiques, des vidéos, des sons, une lecture par voix de synthèse.

Cette application est destinée à la fois aux élèves malvoyants grâce à des outils dédiés, mais également aux non-voyants en créant des images prêtes à être thermogonflées.

Plus largement elle peut être destinée à tous les élèves, tout dépendra du contenu créé par l'enseignant (on peut imaginer, par exemple pour des élèves sourds, intégrer une vidéo en langue des signes qui peut s'ouvrir en cliquant sur une image par exemple).

Cette application permet également de centraliser une base de ressources créées soit par des enseignants spécialisés ou déjà intégrées (une partie proviendra de centres de transcriptions), elles sont modifiables.

Une inscription permet de mettre ses créations en ligne, de les télécharger pour un usage personnel, d'avoir un espace personnel de stockage de ses créations, de ses images, vidéos ou fichiers audio.

Projet soutenu par



Table des matières

Bien commencer	10
Introduction sur le format SVG	10
Rappel sur les principaux logiciels, outils, permettant de dessiner en SVG	11
Compatibilité de DV-FABRIQUE et import de dessins SVG.....	12
Un petit rappel sur les fenêtres contextuelles	16
Une infobulle (tooltip).....	16
Une fenêtre modale	17
Page d'accueil du site.....	18
Commencer à créer	19
Connexion/inscription	20
Page d'inscription.....	21
Rechercher une ressource sur DV-FABRIQUE	23
Rechercher parmi vos ressources favorites	24
Dessiner : le mode dessin.....	25
Les outils de dessin vectoriel.....	25
Le mode dessin en détails	27
Mode dessin : les 4 boutons du menu du haut	27
Bouton de validation des tracés.....	27

Bouton de réglages de gauche	28
Boutons de réglages <i>Outils</i>	28
.....	29
Toutes les options du menu <i>outils</i>	30
Option sélectionner	30
Option grouper.....	30
Option dessus/dessous	30
Option lier/délier.....	31
Options de combinaisons des tracés.....	31
Les outils de dessin vectoriel — Les outils pour tracer	31
Outil tracé de lignes	31
Outil tracé libre	33
Outil plume.....	33
Outil insertion d'ellipse	34
Outil d'insertion de rectangle.....	34
Couleur de fond, de contours.....	34
Les outils de sélection	35
Outil sélection	35

Grouper/Dégrouper des éléments	36
Sélectionner plusieurs points	43
Pour arrondir un angle droit.....	44
Outils gomme, outil fractionner un élément	45
Outil gomme.....	45
Outil fractionner	46
Insérer des cartes, schémas, figurés, symboles	47
Insérer un dessin SVG de la base d'images intégrée à DV-FABRIQUE.....	47
Bouton permettant d'insérer des figurés.....	51
Modifier un tracé déjà présent sur l'interface interactivité.....	51
Outil de simplification	58
L'espace interactivité	60
Le menu du haut	61
Commencer un nouveau document	61
Réglages supplémentaires	61
Copier et appliquer un réglage (trame, contour)	62
Isoler un élément	64
Mettre au-dessus/en-dessous.....	66

Corbeille	66
Enregistrer votre travail sur votre disque dur	66
Importez un travail précédemment enregistré sur votre disque dur	67
Insérez une image au format SVG	67
Insérer une image, classique, non vectorielle (jpg, png...)	68
Insérer une zone de texte	69
Tester le contraste	73
Créer une carte légendée interactive.....	74
Portrait/paysage, A4/A3	86
Outil sélection multiple	86
Tutoriaux.....	91
Insérer une carte, un schéma vierge.....	92
Imprimer la page active	92
Sauvegarder dans votre navigateur	92
Aperçu.....	92
Le menu de gauche	93
Ajouter/modifier la couleur de fond, ajouter une trame.....	93
Les bordures.....	98
Le « Blanc de confort » pour le thermorelief	101

Zones interactives/multimédias.....	104
Ajouter une zone d'édition.....	104
Insérer un QR code interactif	107
Insérer une liste déroulante interactive.....	110
Le texte.....	115
Insérer du texte	115
Le texte importé avec une image SVG	115
Mise en forme du texte	116
Sauvegarder.....	117
Utilisateur non-inscrit	117
Sauvegarde dans la mémoire de votre navigateur	117
Sauvegarde sur votre disque dur	117
Utilisateur inscrit/profil enseignant	118
Se connecter/s'inscrire	118
Sauvegarde sur votre disque dur	122
Sauvegarde dans votre navigateur.....	122
Importez un travail précédemment enregistré.....	123
Importez une ressource (fichier .html) déjà créée sur DV-FABRIQUE.....	123
Ouvrez une ressource précédemment enregistrée sur DV-FABRIQUE (nécessite d'être inscrit et connecté)	124

Interactivité avec les éléments.....	126
Bouton d'édition	127
.....	129
Options pour les utilisateurs inscrits et connectés (profil enseignant).....	130
Connexion/inscription.....	130
Sauvegarde sur votre disque dur	133
Créer et insérer des exercices interactifs	134
Modifier les ressources en ligne.....	136
Options pour les utilisateurs inscrits (profil élève)	141
.....	141
L'éditeur de contenu.....	142
Les fonctionnalités de l'éditeur (fenêtres contextuels et zones de textes).....	145
Insérer du texte brut, du copié/collé depuis un autre document, ou depuis un document Word	145
Rechercher	145
Remplacer	145
Vérifier l'orthographe	145
Insérer un lien	145
Insérer une formule mathématique (LateX)	145

Insérer un tableau	145
Insérer une image (l'image sera codée et insérée de manière brute dans la page, visible sans connexion internet)	145
Insérer un « tooltip »	146
Insérer une vidéo Youtube.....	147
Effacer le contenu de la fenêtre.....	147
Mettre le texte en forme	147
Outils de mise en forme pour des élèves dyslexiques	147

Utilisation des ressources créées avec DV-FABRIQUE..... 148

Rechercher une ressource.....	148
Le menu en haut	149
Un sous menu de réglages visuels	149
Le bouton	153
Il est possible d'agrandir, de réduire, de remettre la taille d'origine de la ressource.....	153
Option de lecture hors ligne	154
Impression de la page	154
Ajouter à mes favoris	155
Exemples d'interactivité.....	155

Bien commencer

DV-FABRIQUE comporte une interface de création (dessin, éléments interactifs, activités) et une interface de recherche des ressources publiées.

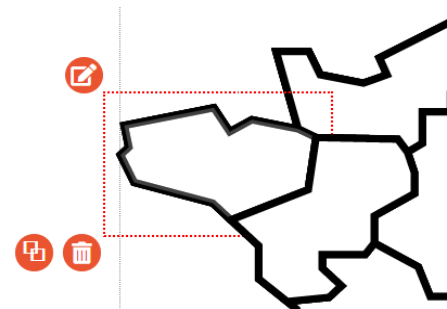
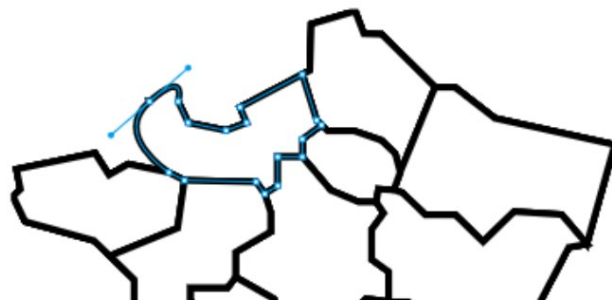
Introduction sur le format SVG

SVG signifie Scalable Vector Graphics, en clair c'est un format de données utilisé pour définir des graphiques vectoriels.

L'un des principaux avantages de ce format est que l'on peut redimensionner une image sans aucune perte de qualité contrairement à une image jpeg ou png par exemple. Ceci est dû au fait que ces images soient vectorielles.

Avec DV-FABRIQUE il est possible de dessiner, d'importer des dessins au format SVG et de rendre chaque élément SVG interactif.

Exemple



Rappel sur les principaux logiciels, outils, permettant de dessiner en SVG

Adobe Illustrator, Inkscape, Corel Draw, LibreOffice Draw

En ligne : Draw SVG, SVG-Edit, Roxy SVG

Remarque : il est tout à fait possible de transformer un document PDF au format SVG, si celui-ci a été créé au départ avec un logiciel de dessin.

Pour effectuer cette transformation vous pouvez utiliser Illustrator, Inkscape, LibreOffice Draw, des outils en ligne (<https://image.online-convert.com/fr/convertir-en-svg>, <https://cloudconvert.com/pdf-to-svg>, <https://www.zamzar.com/fr/convert/pdf-to-svg>)

Il est également possible de créer des graphiques mathématiques, des schémas, des diagrammes au format SVG, et de les importer ensuite dans DV-FABRIQUE :

Géogebra, Dia, <https://app.diagrams.net/>

Dans DV-FABRIQUE vous pouvez importer de différentes manières

- Via l'interface interactivité (affichée par défaut) et le bouton import SVG (pour des modifications rapides, des changements de couleurs et pour rendre les éléments interactifs).

Une bibliothèque de dessins SVG est disponible.

- Via l'interface de dessin et l'option import SVG, vous pouvez alors modifier finement les éléments.

Une bibliothèque de dessins SVG est disponible également.

Compatibilité de DV-FABRIQUE et import de dessins SVG

Suivant le logiciel de dessin utilisé (et suivant la méthode de conception du dessin), il est parfois plus simple de redessiner des éléments sur DV-FABRIQUE.

Parfois de nombreux éléments, bien que n'apparaissant pas à l'écran, figurent dans le fichier SVG.

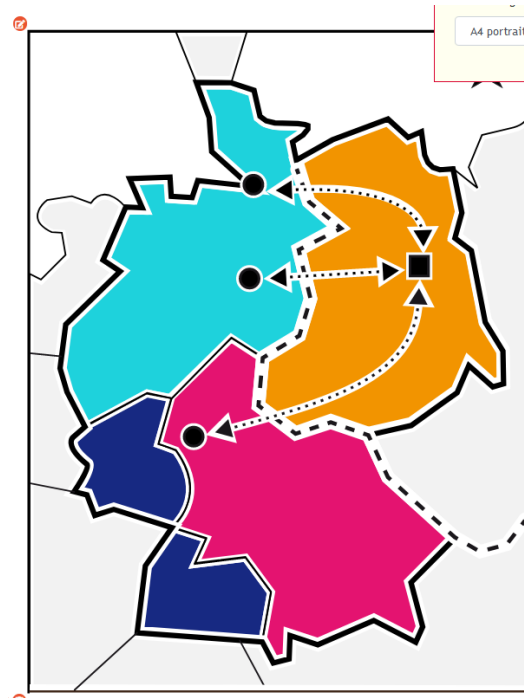
En ce qui concerne le texte SVG, il est souvent préférable de le supprimer et de le rééditer (en ajoutant des zones de texte dans DV-FABRIQUE).

Il est plus pratique de recréer les figurés ponctuels, notamment dans des cartes de géographie, souvent ils sont conçus de manière trop complexe (plusieurs éléments sont superposés ce qui gêne ou complique l'interactivité avec la souris ou le clavier).

Par exemple ce figuré est souvent une combinaison d'un rond noir et d'un rond rouge en arrière-plan (2 éléments), il est plus simple de créer un rond noir avec un contour rouge (1 seul élément).



Autre exemple, les fonds de couleur de grandes zones d'une carte :

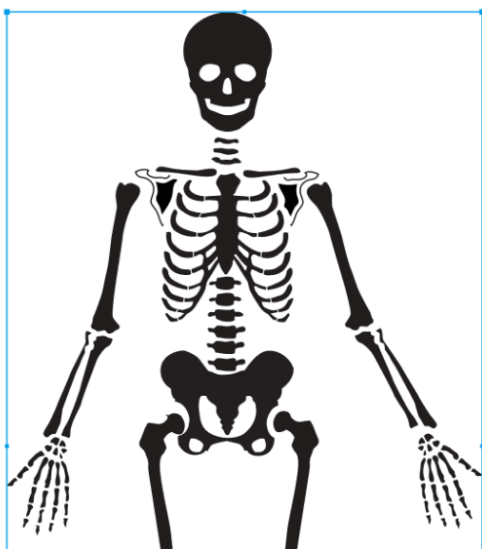


Ici la surface des pays en couleur légèrement grisée (tout autour des zones de couleur plus franches), n'est qu'un seul élément sur lequel le graphiste a ajouté des traits de séparation. Si l'on veut un évènement au clic sur des zones plus spécifiques, il faut alors les redessiner ou redessiner par-dessus avec une zone transparente :

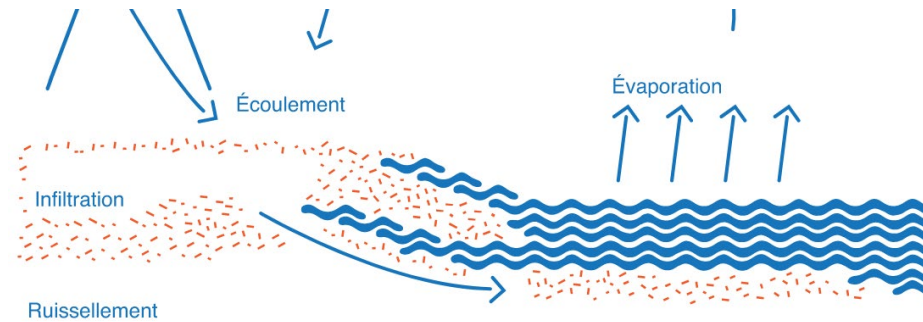


Lorsque vous importez un dessin au format SVG il peut s'avérer très complexes, avec de nombreux éléments "groupés", il peut avoir été conçu avec de nombreux calques superposés.

Vous pouvez dégroupier tous ces éléments, calques avec la fonction import de fichier SVG via l'interface de dessin



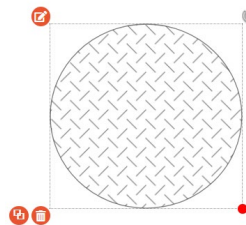
Suivant le logiciel utilisé le système de tramage peut fonctionner différemment, par exemple dans l'exemple ci-dessous :



Chaque élément constituant le sol est ici un élément indépendant :



Dans cet autre exemple la trame est un ensemble unique :

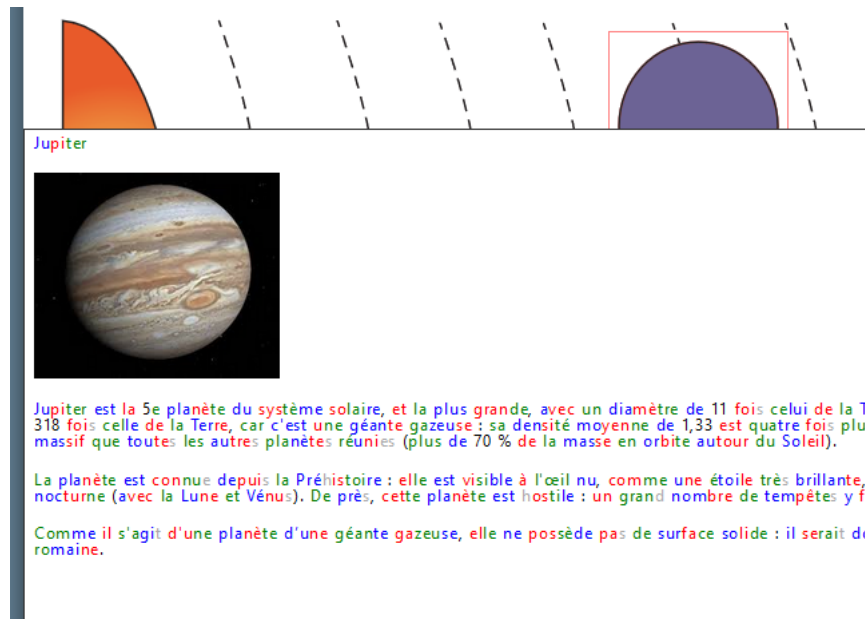
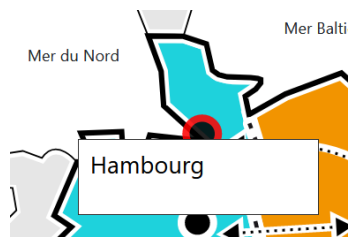


Un petit rappel sur les fenêtres contextuelles

Elles permettent d'afficher une information en fonction d'une action.

Une infobulle (tooltip) est une zone contenant des informations (textes, images, vidéos...) qui s'ouvre à proximité d'un clic (sur PC) ou au toucher (sur tablette).

Illustration :



Une fenêtre modale est, dans une interface graphique, une fenêtre qui prend le contrôle total du clavier et de l'écran. Elle apparaît au milieu de l'écran, avec un arrière-plan grisé.



Page d'accueil du site

La page d'accueil permet d'accéder à une interface de création ou à une page de recherche de ressources en ligne, vous pouvez également vous connecter/vous inscrire, accéder à vos ressources favorites.



Les 4 boutons de la page d'accueil

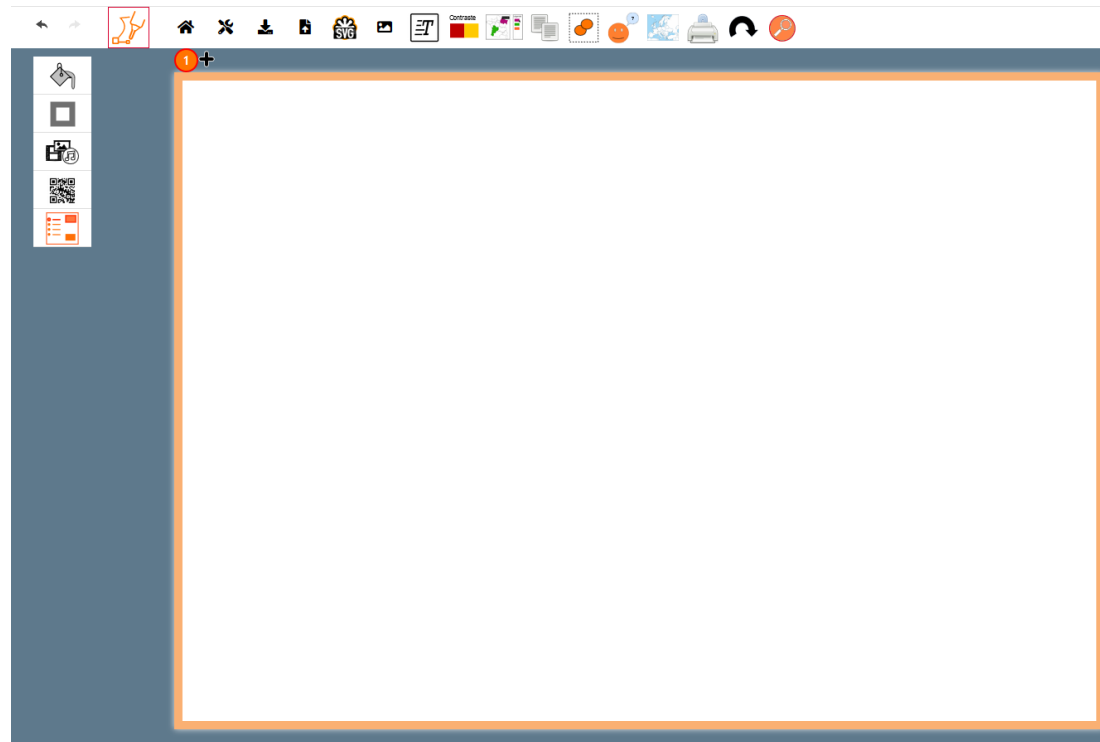


Commencer à créer



Votre arrivez sur cette interface, il y a une page active (bordure orangée) au format A4 paysage.

Vous pouvez en ajouter avec le bouton 



Connexion/inscription



Tout d'abord connectez-vous ou inscrivez-vous

Connexion

☐ SE SOUVENIR DE MOI ?


[Mot de passe perdu ?](#) [Inscription](#)

Ensuite cliquez sur le bouton de création de contenus



Page d'inscription

DV-FABRIQUE



<input type="text" value="Prénom"/>	<input type="text" value="Nom"/>
<input type="text" value="Identifiant"/>	<input type="text" value="Email"/>
<input type="text" value="Nouveau mot de passe"/>	<div><input type="checkbox"/> Je ne suis pas un robot  <small>reCAPTCHA Confidentialité - Conditions</small></div>

☐ J'accepte les contions d'utilisation de DV-FABRIQUE

Choisir un profil (Enseignant ou élève)

Elève ▼

Elève

Enseignant

Inscription

Complétez les champs demandés et choisissez un profil, enseignant ou élève.

Le profil élève permet de sauvegarder sur DV-FABRIQUE les résultats des quiz et autres exercices en ligne. L'enseignant qui les a créées pourra suivre les résultats.

Le profil enseignant permet d'avoir accès à plein de fonctionnalités, modifier les ressources en ligne, insérer des médias, des activités interactives, suivre les résultats des exercices.

Lorsque vous êtes connecté avec le profil enseignant, une fenêtre modale s'affiche à présent sur la page d'accueil, commencez un nouveau document ou ouvrez en un déjà enregistré sur la plateforme.

Ouvrir un de vos documents ou en commencer un nouveau ×

Titre de votre document

Vos documents enregistrés

Fermer

Remarque : si vous avez sauvegardé un travail en cours dans votre navigateur vous pouvez ici le récupérer.

Rechercher une ressource sur DV-FABRIQUE



Une fenêtre s'ouvre, vous permettant de chercher une ressource publiée par l'ensemble de la communauté.
Vous pourrez ainsi les modifier si vous êtes inscrit. La ressource est destinée bien-sûr à être utilisée par un élève.

Rechercher sur DV-FABRIQUE

DV-FABRIQUE est en ligne depuis le 1er mars 2020, des ressources de plus en plus nombreuses seront en ligne prochainement, vous pouvez utiliser l'interface de création et mettre des ressources en ligne (nécessite d'être inscrit). S'inscrire permet également de modifier les ressources mises en ligne. 😊

Rechercher par mot clé

Rechercher ...

Rechercher par matière

Toutes

Recherche par niveau scolaire

Tous les Niveaux

Rechercher par usage

☐ Impression papier (4)

☐ Numérique Interactif (9)

☐ Thermorelief (0)

Rechercher par auteur


Tous les auteurs

Il y a 13 Ressources

Page 1 sur 2

Ressources précédentes


La France d'outre-mer



Administration dv-fabrique

19 mars 2020


Infection d'une cellule par un virus



Administration dv-fabrique

12 mars 2020

L'Australie : carte des climats - GK

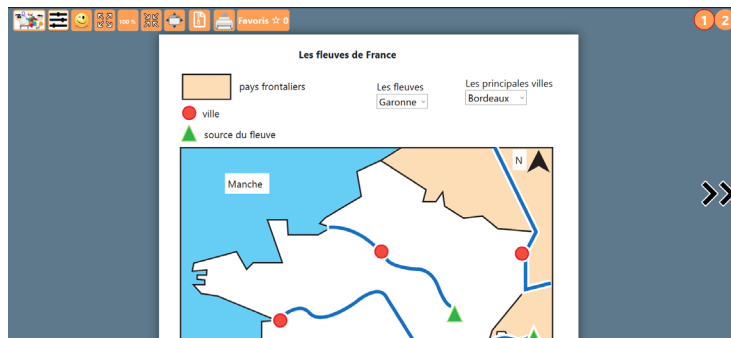


Rechercher parmi vos ressources favorites




Permet d'accéder à vos ressources préférées

Sur toutes les ressources figure un bouton permettant de l'ajouter dans vos favoris.

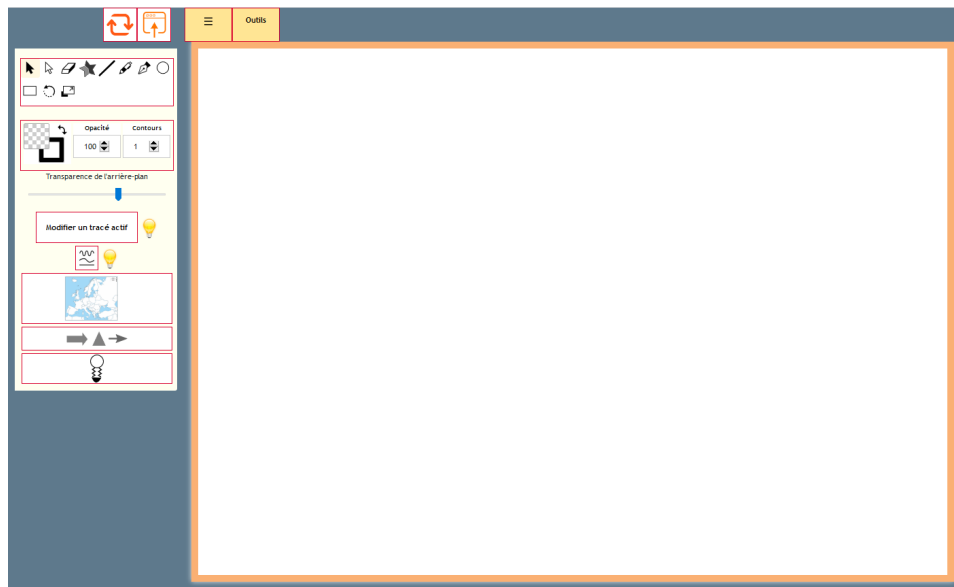


Dessiner : le mode dessin

Les outils de dessin vectoriel

En haut à gauche une petite icône permet d'activer le mode dessin. 

Une zone de dessin se positionne par-dessus la page active. Un nouveau menu apparaît.



Mode dessin activé

Ce bouton permet de rebasculer en mode interactivité et d'insérer vos tracés dans la page active.



Ce bouton permet de rebasculer en mode interactivité sans insérer vos tracés dans la page active. Vous retrouverez vos tracés en revenant au mode dessin.



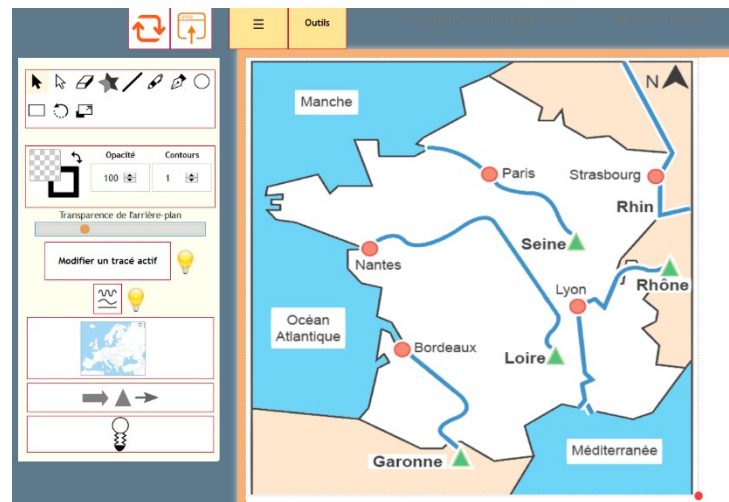
Remarque

Cet outil vous permet de dessiner par-dessus une image (pour tracer des contours d'une carte, placer des figurés...)

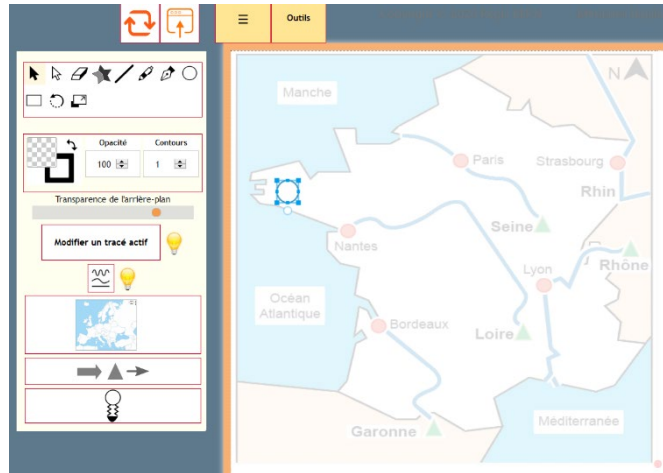
Transparence de l'arrière-plan



Pas de transparence :



Transparence :



Le mode dessin en détails

Important : pour revenir en arrière ou refaire une action :

Ctrl + Maj + Z (en arrière) et **Ctrl +Maj + Y** (en avant)

Mode dessin : les 4 boutons du menu du haut



Bouton de validation des tracés



Il permet d'insérer vos tracés dans la page active et de retourner dans l'autre mode.



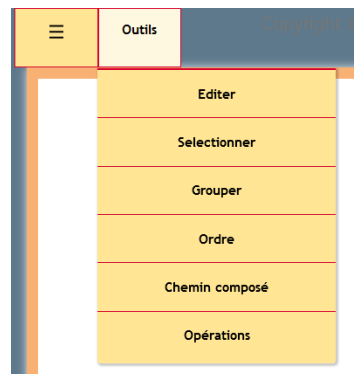
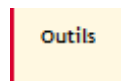
Bouton de réglages de gauche



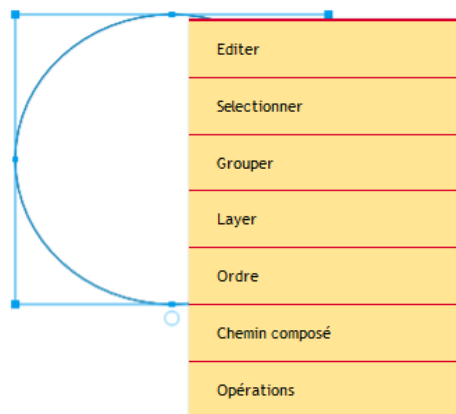
Le bouton *Effacer* permet de vider la zone de dessin

Avec l'option *importer* vous pouvez insérer une image SVG. Plus de détails dans la partie « Importer une image »

Boutons de réglages *Outils*

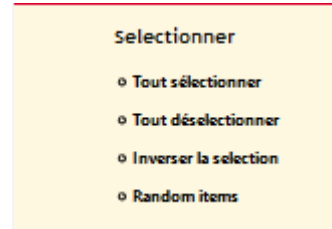


Remarque : Vous pouvez également faire apparaître ce menu avec clic droit de votre souris sur un élément



Toutes les options du menu *outils*

Option sélectionner



Option grouper



Option dessus/dessous



Option lier/délier

Chemin composé

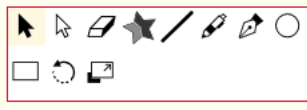
- Créer un chemin composé
- Délier le chemin composé

Options de combinaisons des tracés

Opérations

- Unir
- Intersection
- Soustraire
- Exclure
- Diviser

Les outils de dessin vectoriel — Les outils pour tracer



Remarque : un tracé sélectionné peut être déplacé avec les flèches de direction du clavier

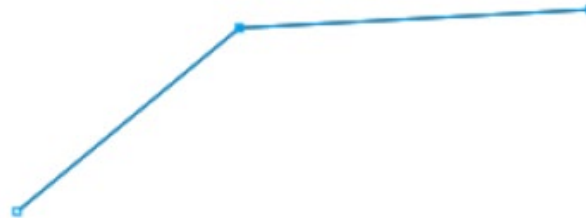
Outil tracé de lignes



⇒ Cliquez sur un point de la zone de dessin puis un autre et relâchez la souris



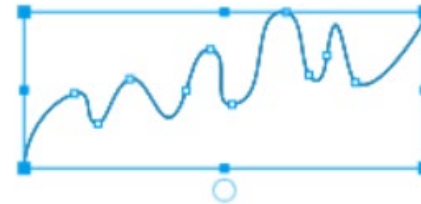
⇒ Pour continuer la ligne, repartez du dernier point



⇒ Si une couleur de fond est sélectionnée la zone entière est mise en couleur :



Outil tracé libre 



Rappel : pour manipuler les poignées de courbure, il faut sélectionner l'outil sélection de points  et cliquer sur un des points du tracé.



Outil plume 



Outil insertion d'ellipse

Permet de tracer un cercle ou une ellipse, pour un cercle maintenez enfoncés la touche « alt » enfoncée.

Outil d'insertion de rectangle

Pour un carré maintenez enfoncée la touche « alt »

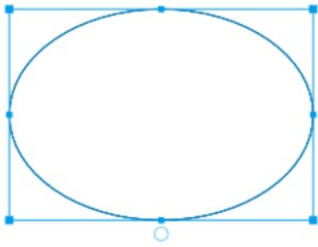
Couleur de fond, de contours



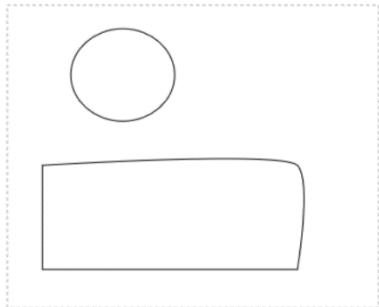
Les outils de sélection

Outil sélection 

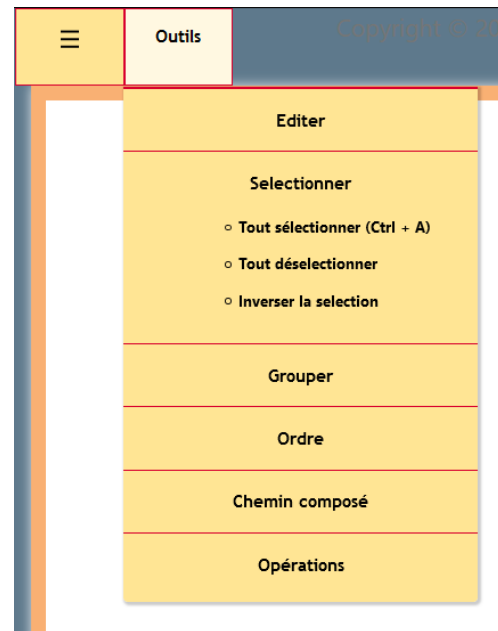
⇒ Permet de sélectionner un ou plusieurs éléments



⇒ Pour sélectionner plusieurs tracés, gardez le bouton gauche de la souris enfoncé puis sélectionnez les éléments.

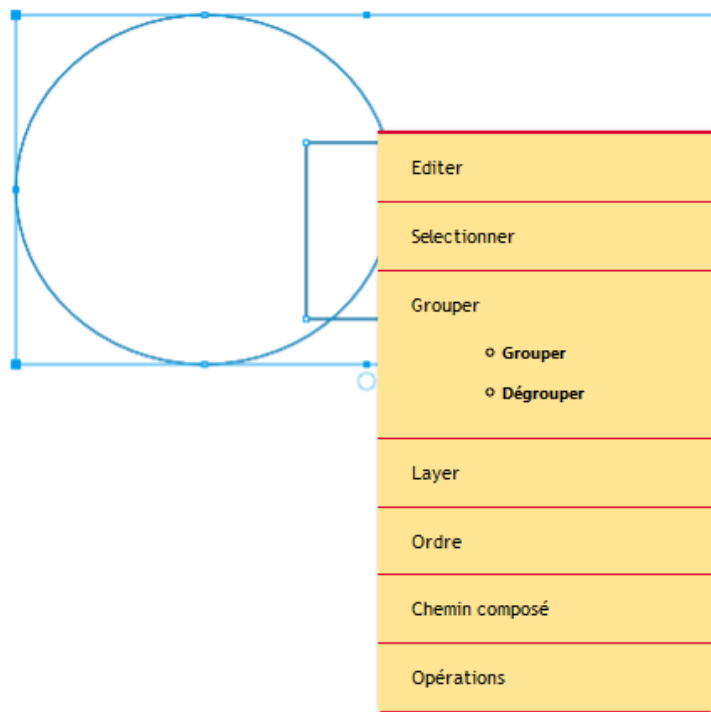


⇒ Pour tout sélectionner vous pouvez également utiliser le menu déroulant du haut, ou bien le raccourci clavier **Ctrl + A**



Grouper/Dégrouper des éléments

⇒ Sélectionnez les éléments puis utilisez la fonction Grouper (Ctrl + G) ou Dégrouper (Ctrl + Maj + G)



Remarque sur les groupes :

Lorsque vous sélectionnez un ou plusieurs éléments vous voyez apparaître une indication en bas à droite de votre écran (en bleu) :

Path

Segment : si vous utilisez l'outil de sélection par point 

Path : si votre objet est une forme indépendante (non groupée)

Group : vos éléments sont regroupés, vous ne pouvez pas modifier les "poignées" de redimensionnement, il faut les dégroupier

CompoundPath : si vous avez lié des éléments avec la fonction *Chemin composé*

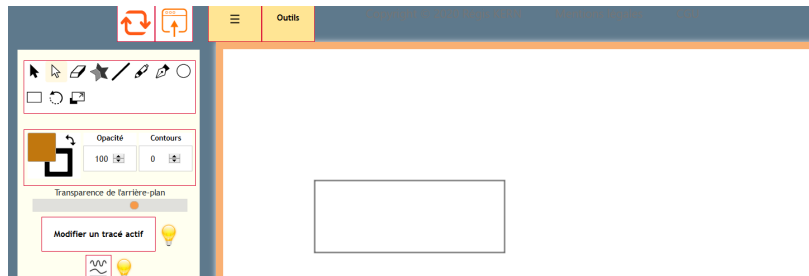
Remarque : Intérêt de grouper des éléments

Si vous souhaitez ajouter de l'interactivité à un élément complexe (constitué de plusieurs éléments simples), l'action sera effective pour l'ensemble des éléments.

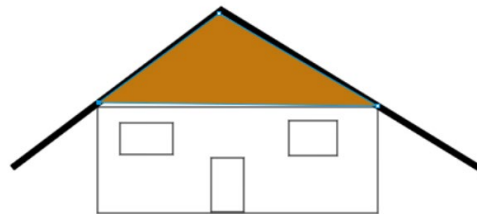
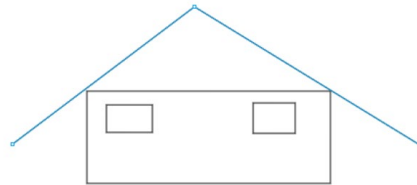
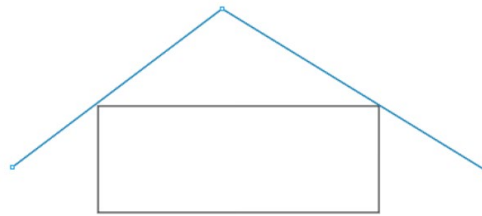
Exemple :

Construisez en mode dessin un chalet

⇒ Dessinez un rectangle avec l'outil rectangle



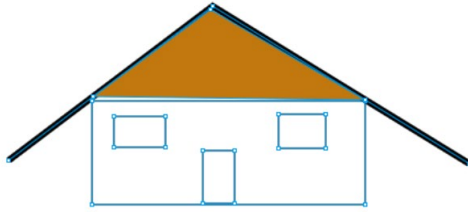
⇒ Puis le toit avec l'outil plume



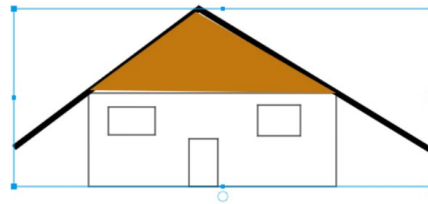
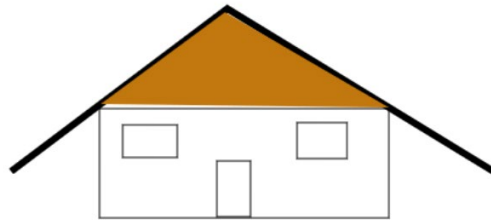
Notez qu'en bas à droite vous voyez cette petite information

⇒ Sélectionnez tout (avec la souris ou Ctrl + A)

Path

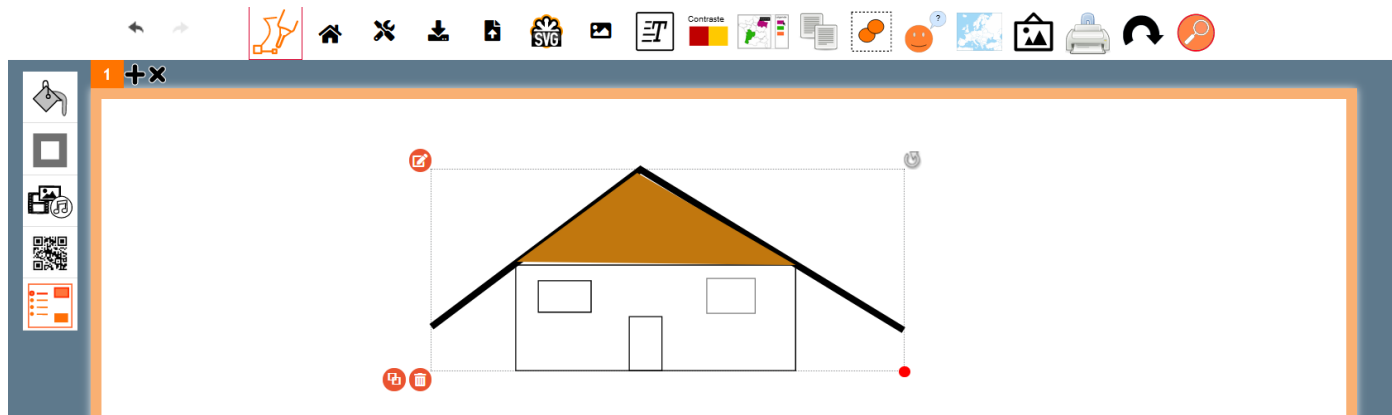


⇒ Grouper avec Ctrl + G



En bas à droite la petite information est désormais **Group**

⇒ Insérez le dessin sur l'interface d'interactivité



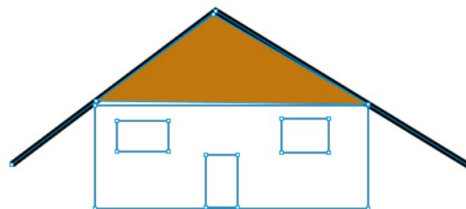
Le chalet est à présent une entité sur laquelle vous pouvez interagir (vous pouvez malgré tout modifier les couleurs de chaque élément (toit, fenêtres...))

Plusieurs manières de lier des éléments :

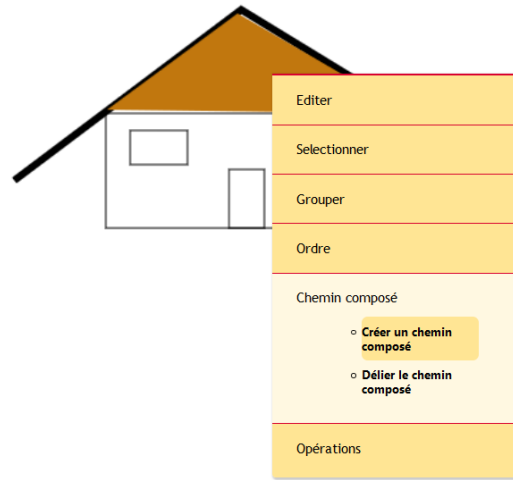
Les grouper

Créer un chemin composé : efface les couleurs et les réglages d'épaisseur. Il faut que les éléments soient dégroupés

Dans le cas de notre chalet nous allons dégroupier :

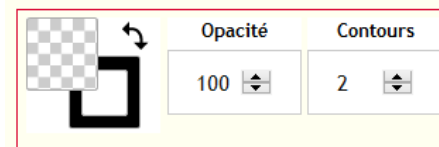


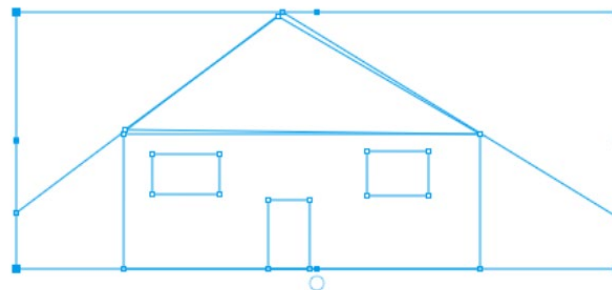
Puis soit par le menu outils ou par un clic droit




Résultat : le dessin est alors en quelque sorte tracé d'un seul chemin

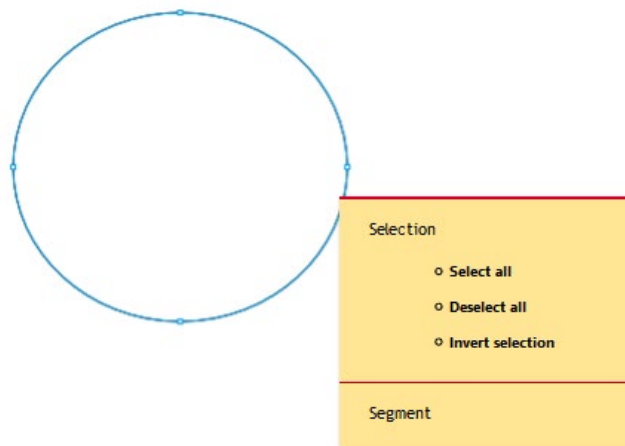
Pensez à appliquer une épaisseur et couleur de contours pour être visibles





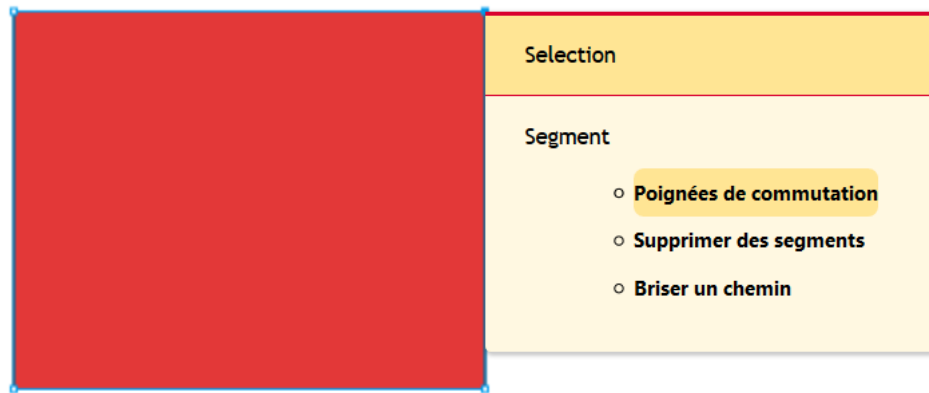
Sélectionner plusieurs points

⇒ Cliquer sur  puis clic droit sur le tracé



Pour arrondir un angle droit

⇒ Cliquer sur  puis clic droit sur un des angles, ensuite cliquez sur *Poignées de commutation*



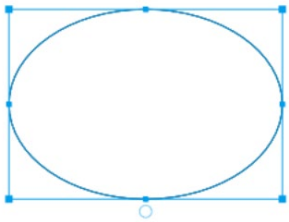
Résultat :



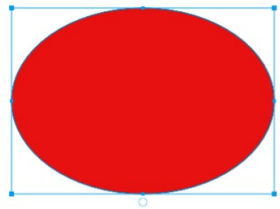
Outils gomme, outil fractionner un élément

Outil gomme 

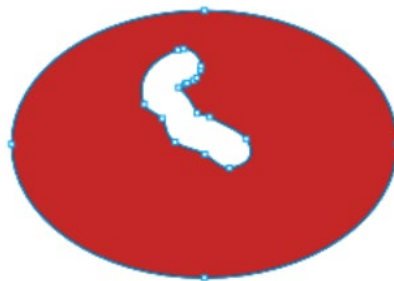
⇒ Dessinez une ellipse



⇒ Attribuez une couleur à cette ellipse

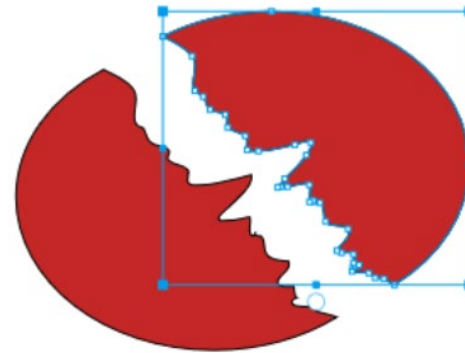
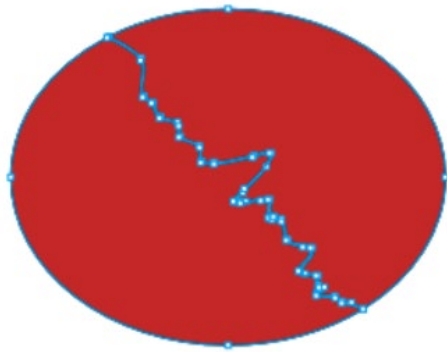


⇒ Avec l'outil gomme effacez une zone



Outil fractionner

Important : il faut dégrouper les éléments avant d'utiliser cet outil



Insérer des cartes, schémas, figurés, symboles

Insérer un dessin SVG de la base d'images intégrée à DV-FABRIQUE

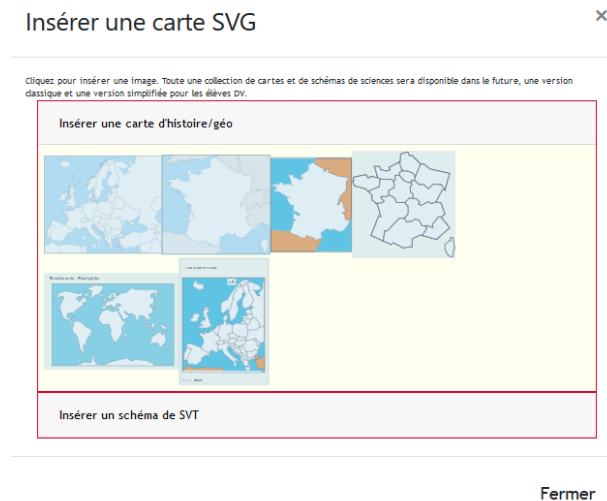
Des cartes, schémas à partir de la page interactivité



De petits symboles



⇒ Une fenêtre s'ouvre proposant une série de cartes, schémas, cliquez simplement sur l'une.



Elles sont classées par disciplines

Insérer des éléments de la bibliothèque



Insérer des marqueurs

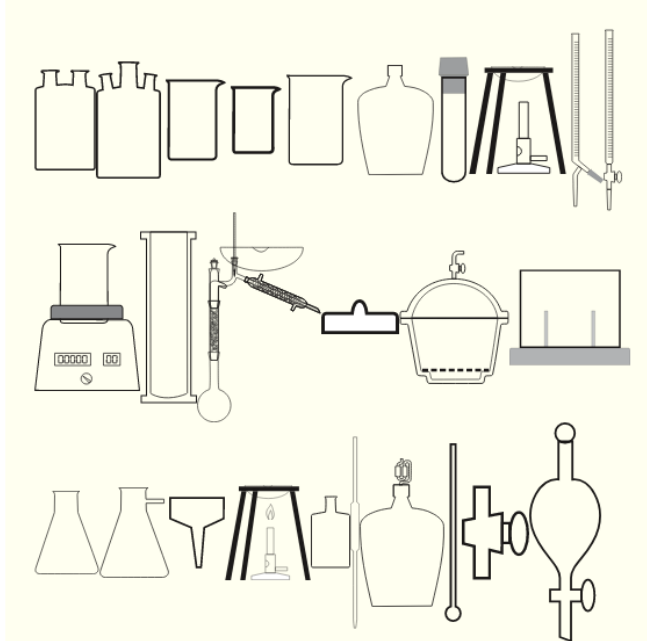
Insérer des symboles de physique

Insérer un schéma de chimie

Fermer

×

Insérer un schéma de chimie



⇒ Passez en mode dessin

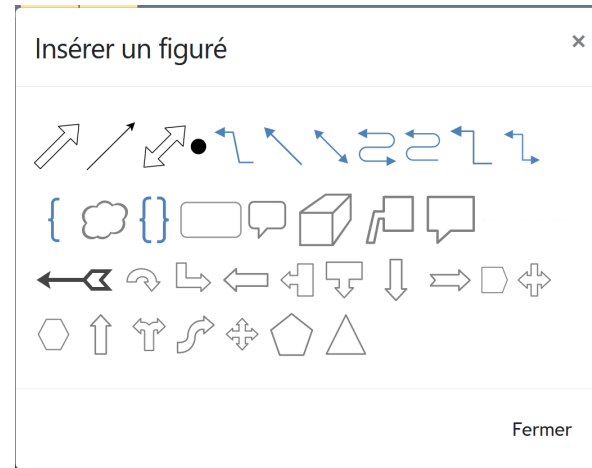




Par exemple sur une carte insérée dans la zone de dessin, vous pouvez modifier chaque chemin vectoriel

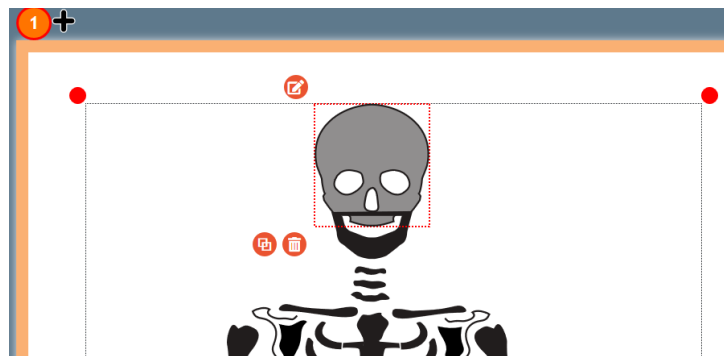



Bouton permettant d'insérer des figurés



Modifier un tracé déjà présent sur l'interface interactivité

⇒ Cliquez sur un élément de dessin

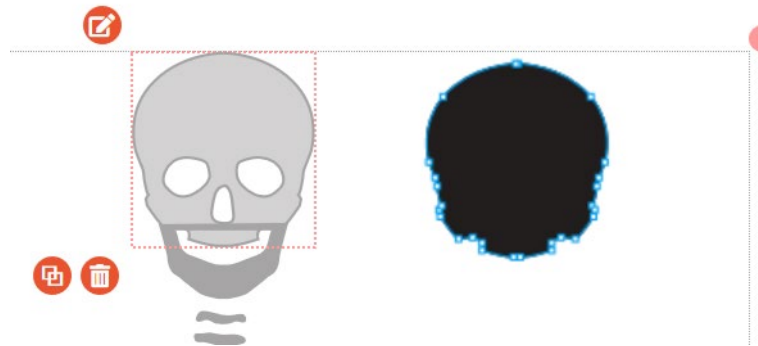


⇒ Basculez en mode dessin 

⇒ Cliquez sur le bouton suivant

Modifier un tracé actif

Une copie de l'élément est insérée dans la zone de dessin



Remarque : vous pouvez sélectionner plusieurs éléments

⇒ Passez pour cela en mode interactivité



⇒ Incorporez par exemple un dessin de la base



⇒ Puis insérez le squelette

Insérer un dessin de la bibliothèque

Cliquez pour insérer une image. Toute une collection de cartes et de schémas de sciences sera disponible dans le futur, une version classique et une version simplifiée pour les élèves DL.

Insérer une carte d'histoire/géo

Insérer un schéma de SVT



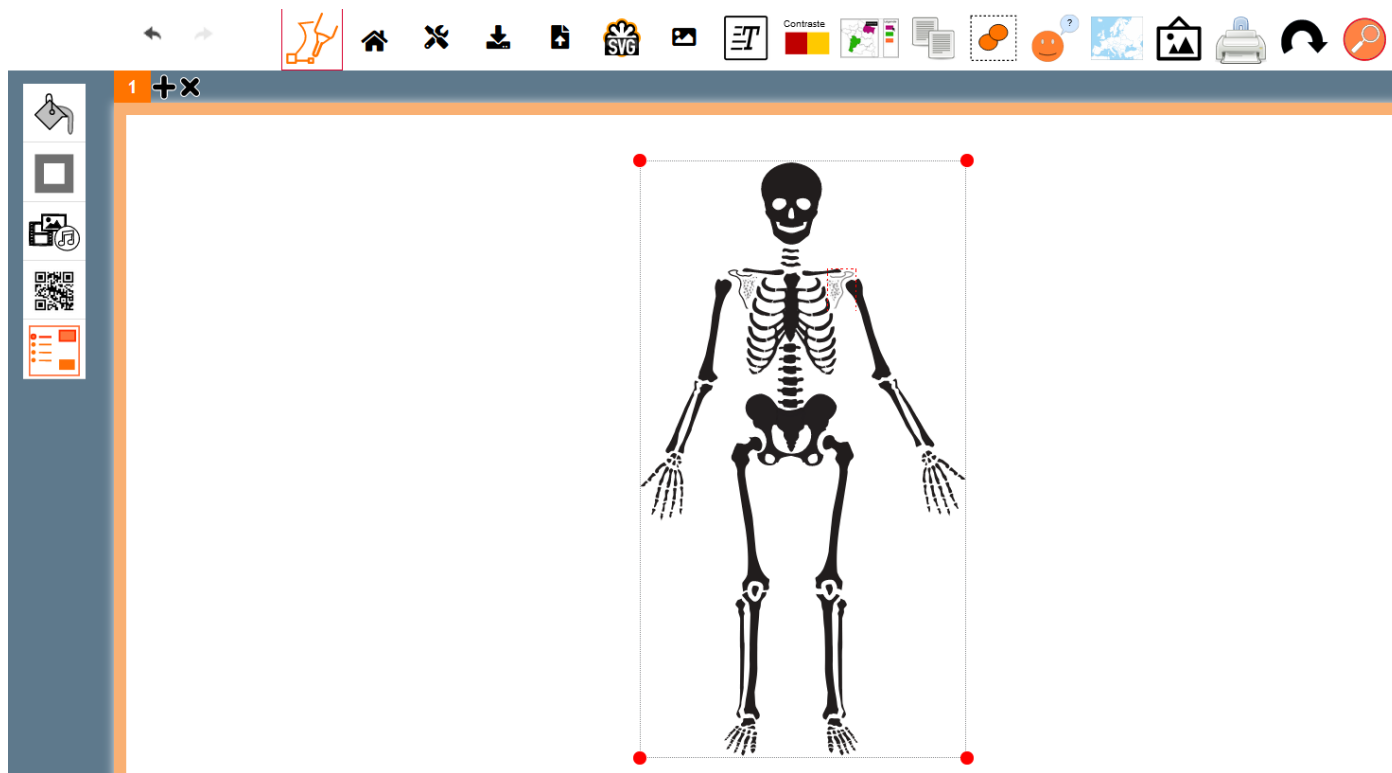
Appareil auditif




Schéma de l'œil



Fermer



⇒ Utilisez l'outil de sélection multiple



⇒ Activez la seconde option et sélectionnez les éléments voulus

Activer le mode sélection multiple (rectangle de sélection)



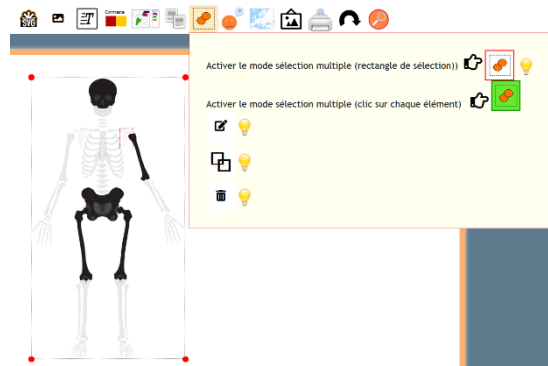
Activer le mode sélection multiple (clic sur chaque élément)



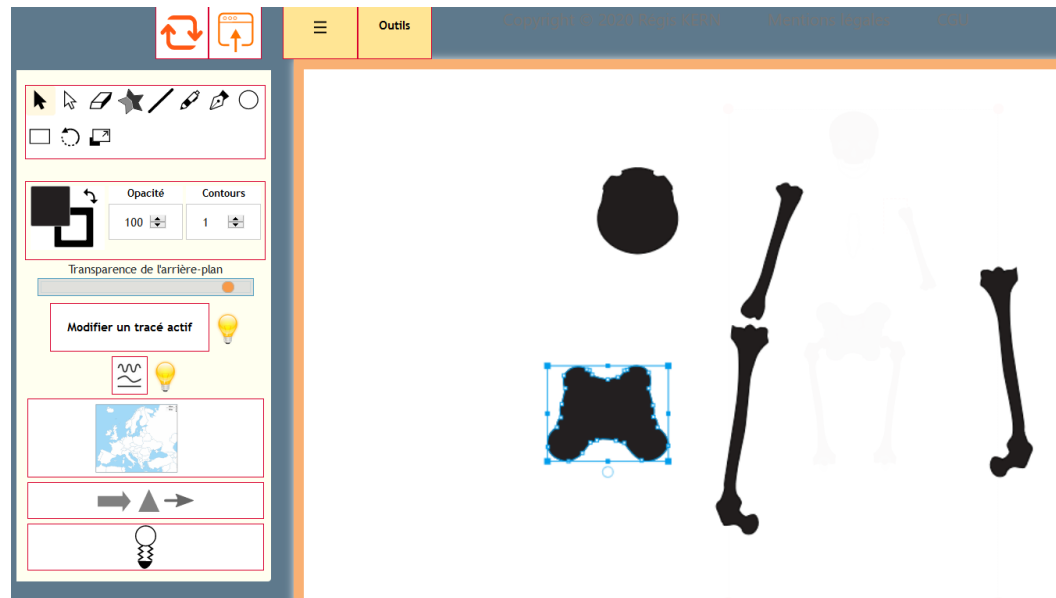
⇒ Passez en mode dessin

⇒ Sélectionnez le bouton suivant

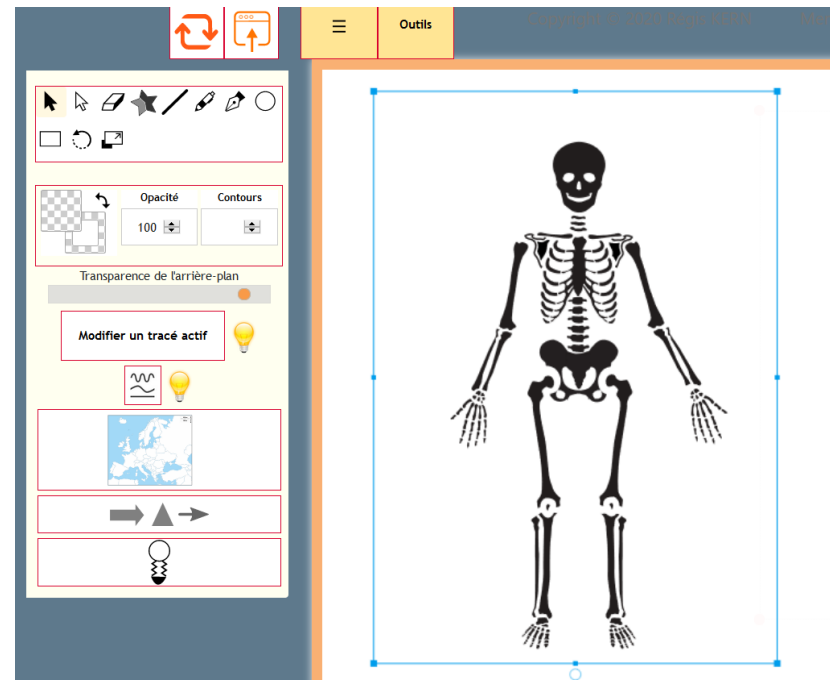
Modifier un tracé actif



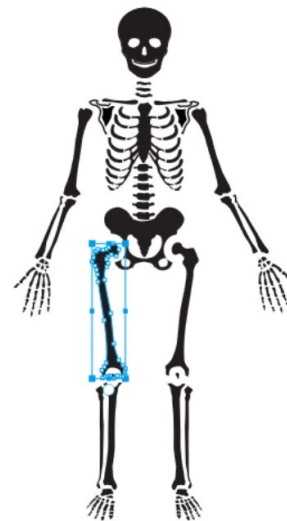
Les éléments sont modifiables, vous pouvez les grouper...



Une autre solution pour ce squelette aurait été de l'importer directement par l'interface de dessin



⇒ Dégrouppez (plusieurs fois si nécessaire) les éléments



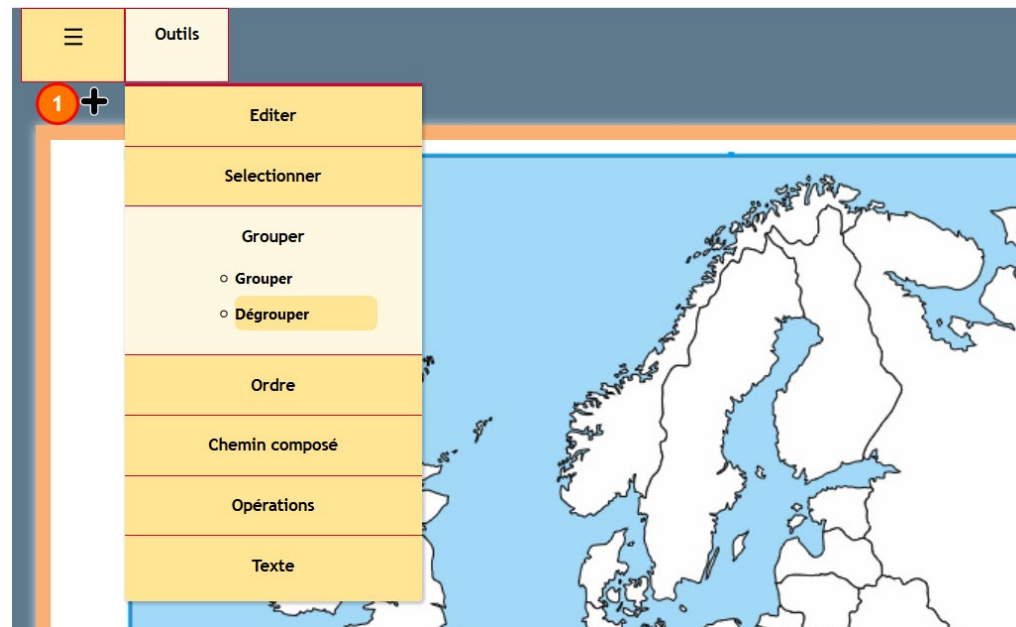
Outil de simplification



⇒ Insérez une carte de l'Europe par le bouton suivant



⇒ Dégroupiez les éléments (menu *Outils* ou *clic droit*)



⇒ Passez en mode sélection



⇒ Cliquez sur la France

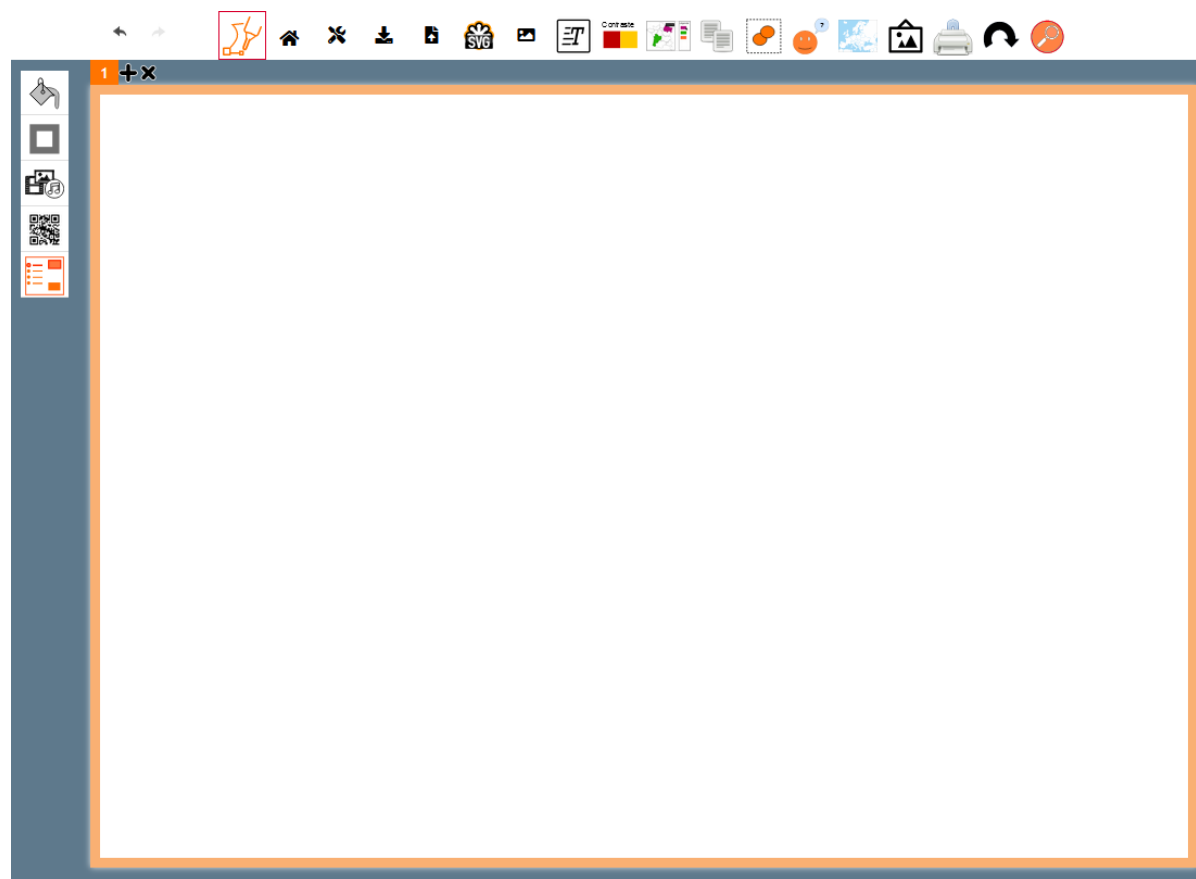


⇒ Cliquez sur le bouton de simplification (vous pouvez simplifier 3 fois)



Les contours, simplifiés, comportent moins de points

L'espace interactivité



Le menu du haut

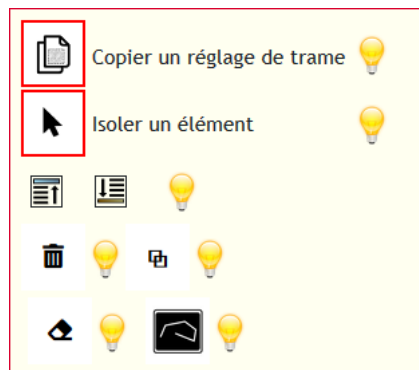


Commencer un nouveau document



⇒ Vous souhaitez recommencer un document vierge, une confirmation vous sera demandée, cela effacera votre travail en cours

Réglages supplémentaires



Copier et appliquer un réglage (trame, contour)



⇒ Passez en mode *dessin*

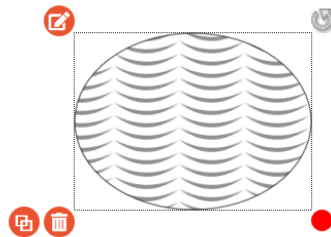


⇒ Dessinez plusieurs cercles

⇒ Retournez en mode *interaction*



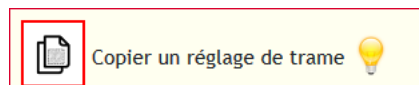
⇒ Appliquez une trame à un des cercles



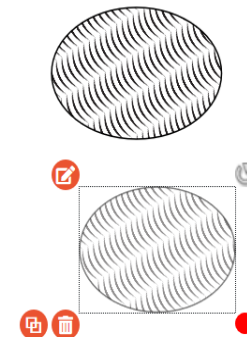
⇒ Effectuez des réglages.



⇒ Sélectionnez le bouton "copie de trame", le fond devient vert, la fonctionnalité est activée.



⇒ Cliquez sur les éléments graphiques auxquels vous voulez appliquer le même fond.



Isoler un élément

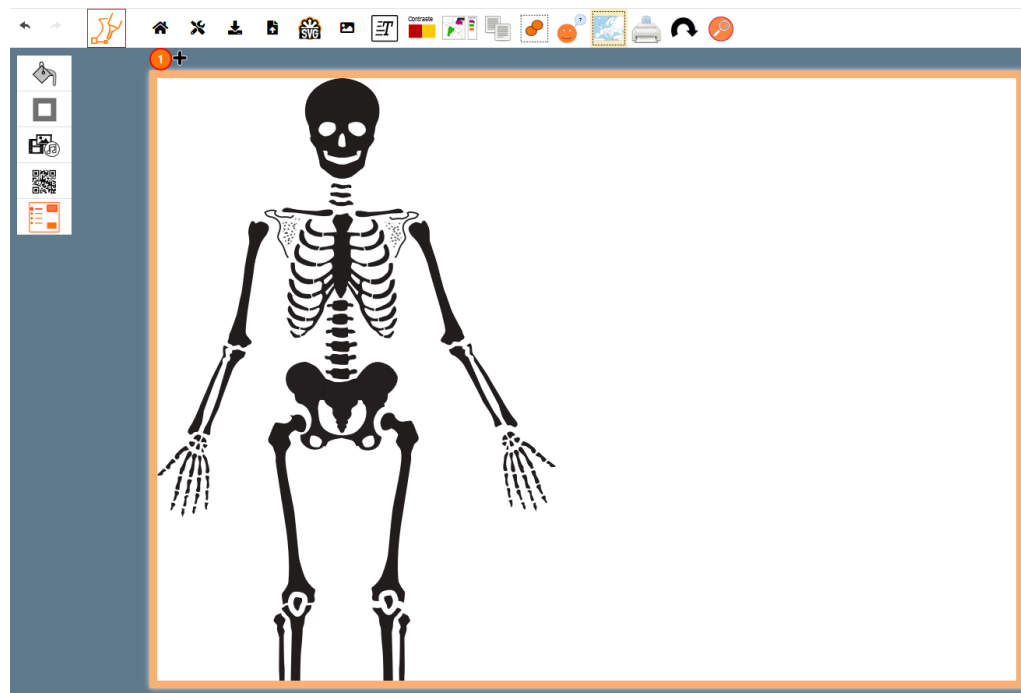


Isoler un élément

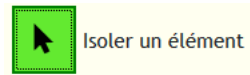
Permet de bien mettre en évidence l'élément sur lequel vous souhaitez effectuer une action

Exemple

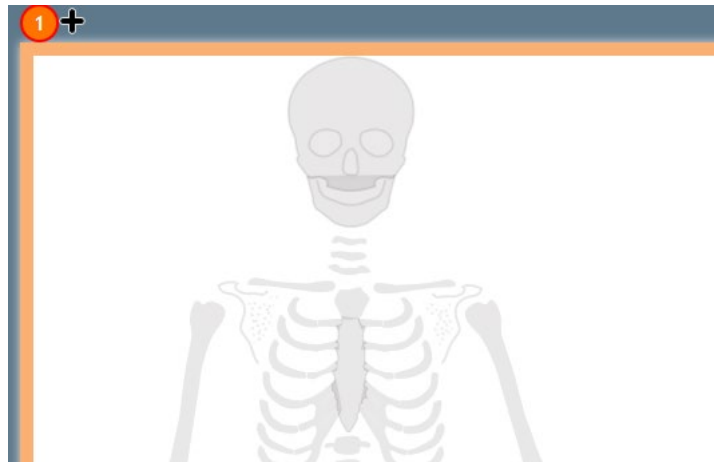
⇒ Insérez une ressource de la base



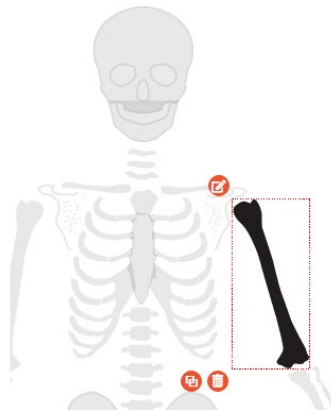
⇒ Activez la fonctionnalité



⇒ Les éléments de la page apparaissent alors estompés



⇒ Sélectionnez l'élément voulu




⇒ Vous pouvez ensuite désactiver la fonctionnalité

Mettre au-dessus/en-dessous

Permet de mettre un élément au-dessus ou en-dessous des autres.


Important : cela fonctionne pour les éléments insérés avec dv-fabrique (boutons, zones de texte, dessins...) ou les éléments dupliqués (qui sont alors isolés et indépendants)


Corbeille


Contrairement à l'icône *corbeille*  qui apparaît à proximité d'un élément graphique, celui-ci permet de supprimer tous les éléments d'une image SVG importée, ou insérée depuis la base de dv-fabrique

Enregistrer votre travail sur votre disque dur

Enregistrer localement




Zipper ! 

⇒ Dans le premier cas vous enregistrez en un seul fichier au format html, vous pourrez ouvrir le fichier avec n'importe quel navigateur, mais cela nécessitera une connexion internet. Vous pourrez également importer plus tard ce fichier pour le modifier avec le bouton 

⇒ Dans le second cas, pour une utilisation de votre travail plus tard, sans connexion, vous pouvez enregistrer votre travail et tous les fichiers nécessaires, dont les médias (images, vidéos...) en un seul fichier zip.

Importez un travail précédemment enregistré sur votre disque dur

Importer un document que vous avez créé avec dv-fabrique

Aucun fichier sélectionné. 

Insérez une image au format SVG

Importer une image au format SVG

Aucun fichier sélectionné.

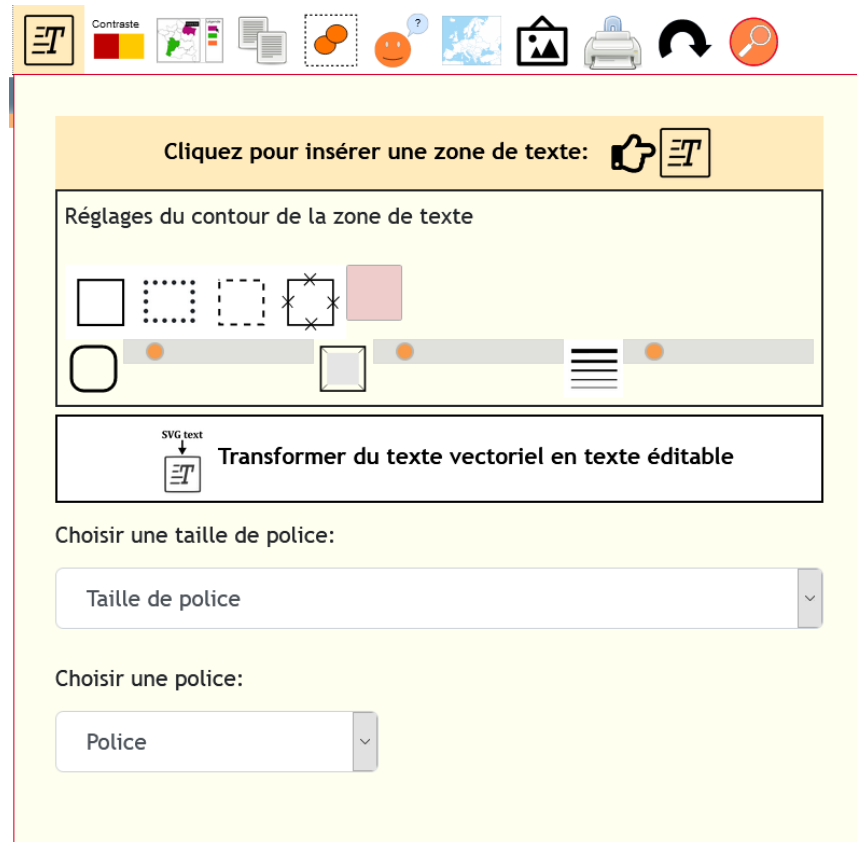


Convertir un document PDF, une image, vers le format SVG, en ligne

Insérer une image, classique, non vectorielle (jpg, png...)


Insérez une image dans la page active Aucun fichier sélectionné.

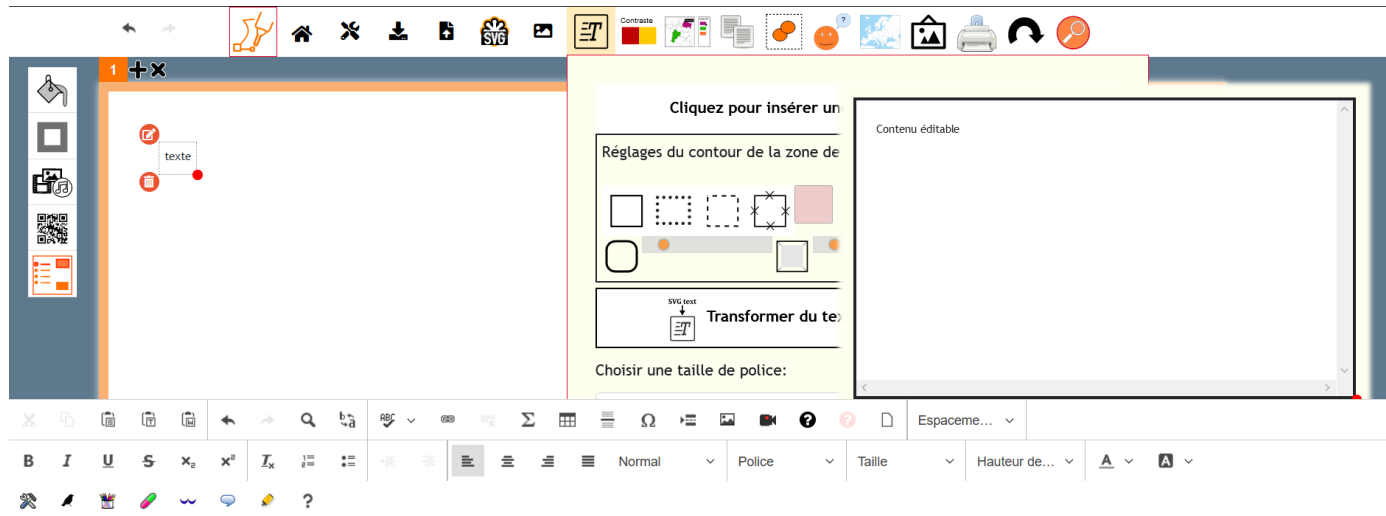
Insérer une zone de texte

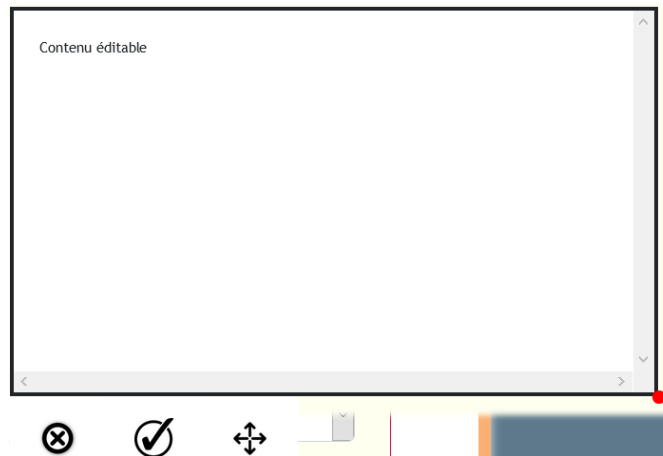


⇒ Une petite zone de texte se positionne sur la page de travail

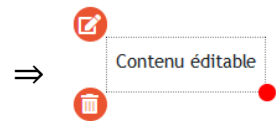


⇒ Vous pouvez en éditer le contenu 

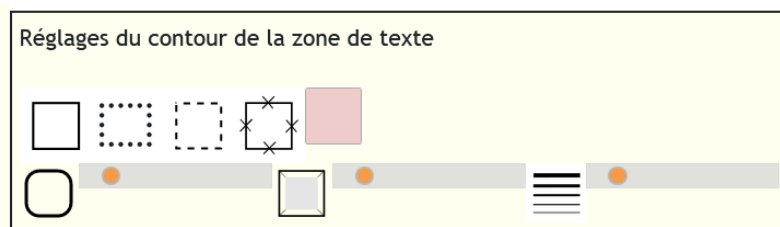




⇒ Puis validez 

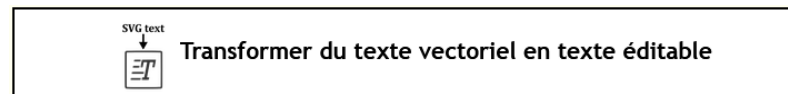


Vous pouvez effectuer des réglages pour le contour

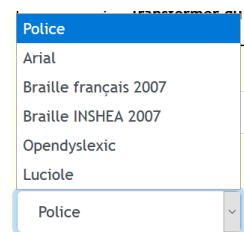




Si vous avez inséré une image SVG avec du texte vectoriel, pour modifier le texte utilisez cet outil :



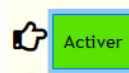
Remarque pour les transpositeurs : si vous insérez un dessin SVG avec du texte en braille (généralement avec la police *braille français 2007* ou la police *braille INSHEA thermo*, si le braille apparaît en police "noire", vous pouvez la transformer directement (restera vectorielle). Pour tous les autres réglages de police transformez le texte vectoriel en texte éditable




Tester le contraste



⇒ Activez la fonctionnalité, le bouton devient vert



⇒ Sélectionnez un élément de dessin sur la page active, lorsque vous le survolez, une petite pipette apparaît 



⇒ Cliquez, puis cliquez sur le champ « couleur 1 », le code couleur est inséré.

⇒ Procédez de même pour le second rectangle (rouge), le contraste est affiché, l'idéal serait une valeur de plus de 7.

Du blanc et du noir ont un contraste de 21 (valeur maximale).

Couleur 1	RGB(0, 0, 0)
Couleur 2	#E31212
Contraste: 4.36	

Créer une carte légendée interactive



Générer un gabarit de
page



⇒ La page active est scindée en 2 zones et un champ de saisie est apparu pour identifier les éléments :

1 +

Générer un gabarit de page

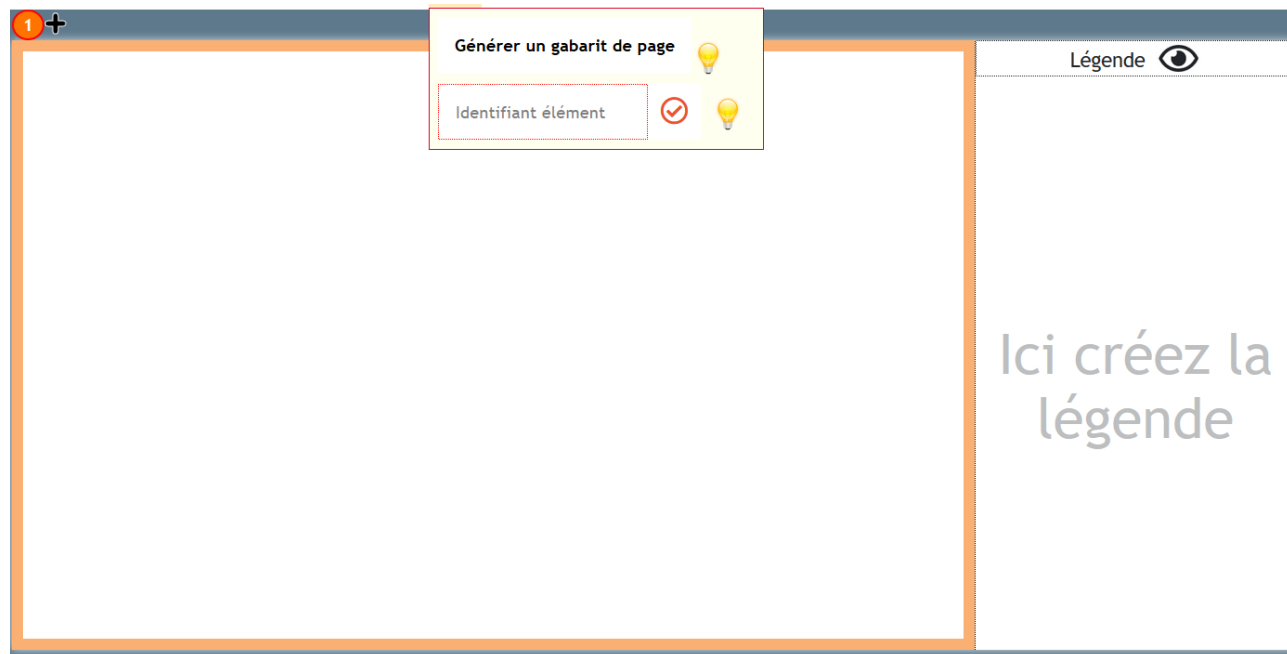
Identifiant élément

Légende

Ici dessinez une carte

Ici créez la légende

⇒ Cliquez sur celle de gauche, elle devient active



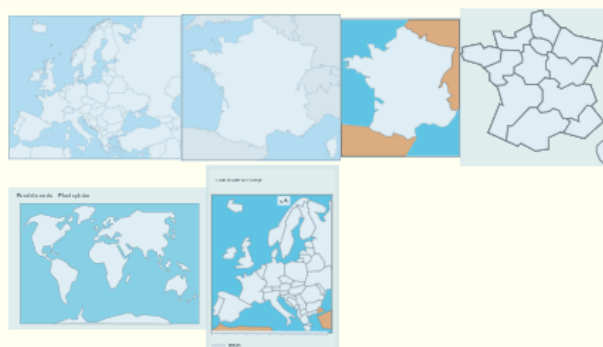
⇒ Insérez une carte de la base

Insérer une carte SVG



Cliquez pour insérer une image. Toute une collection de cartes et de schémas de sciences sera disponible dans le futur, une version classique et une version simplifiée pour les élèves DV.

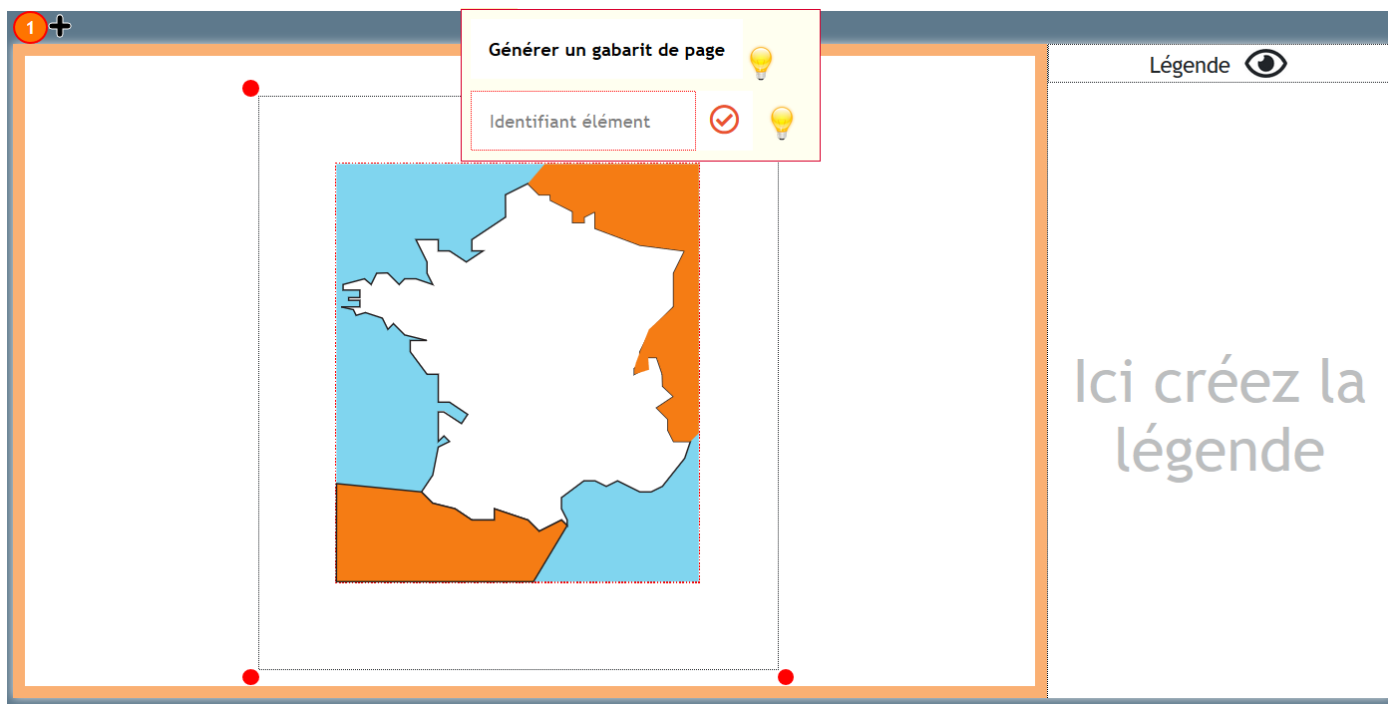
Insérer une carte d'histoire/géo




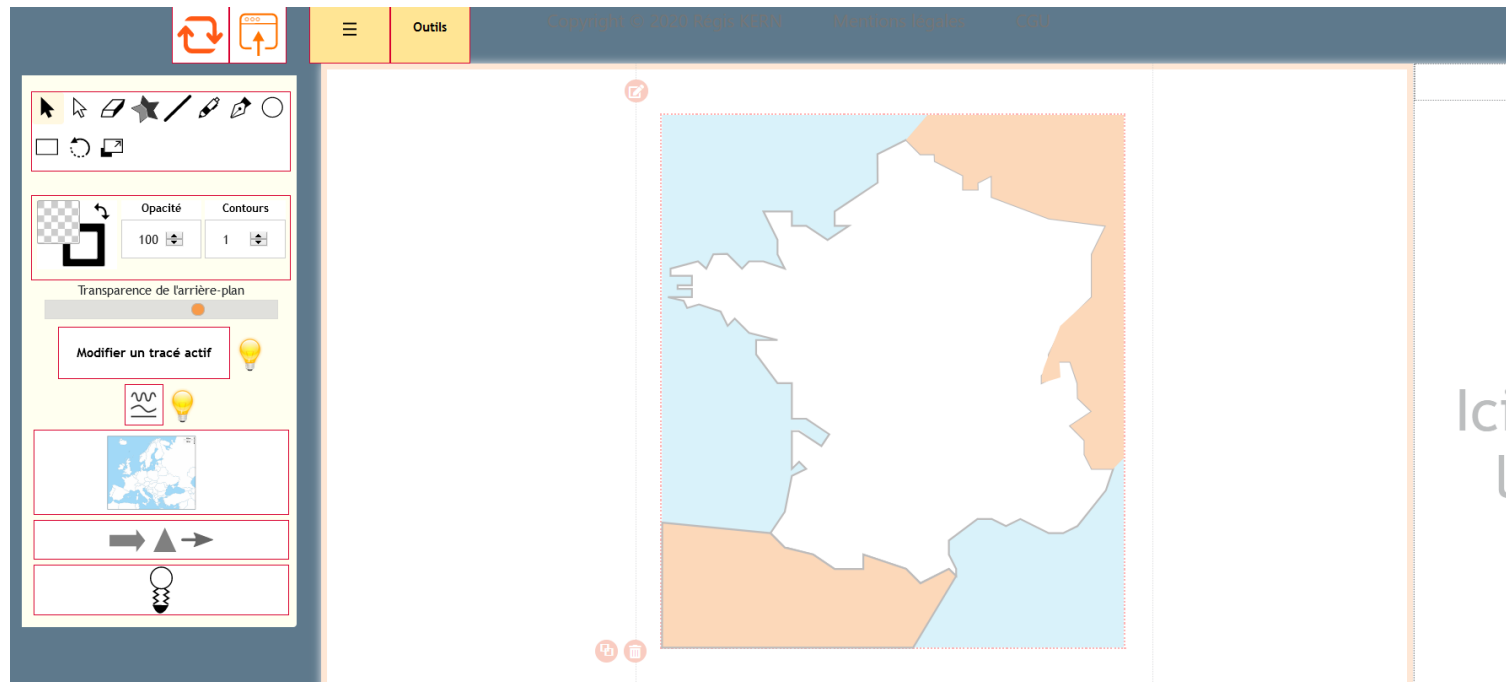
Insérer un schéma de SVT

Fermer

⇒ Redimensionnez et positionnez la carte




⇒ Dessinez dans cette zone, mettez-vous pour cela en mode dessin 



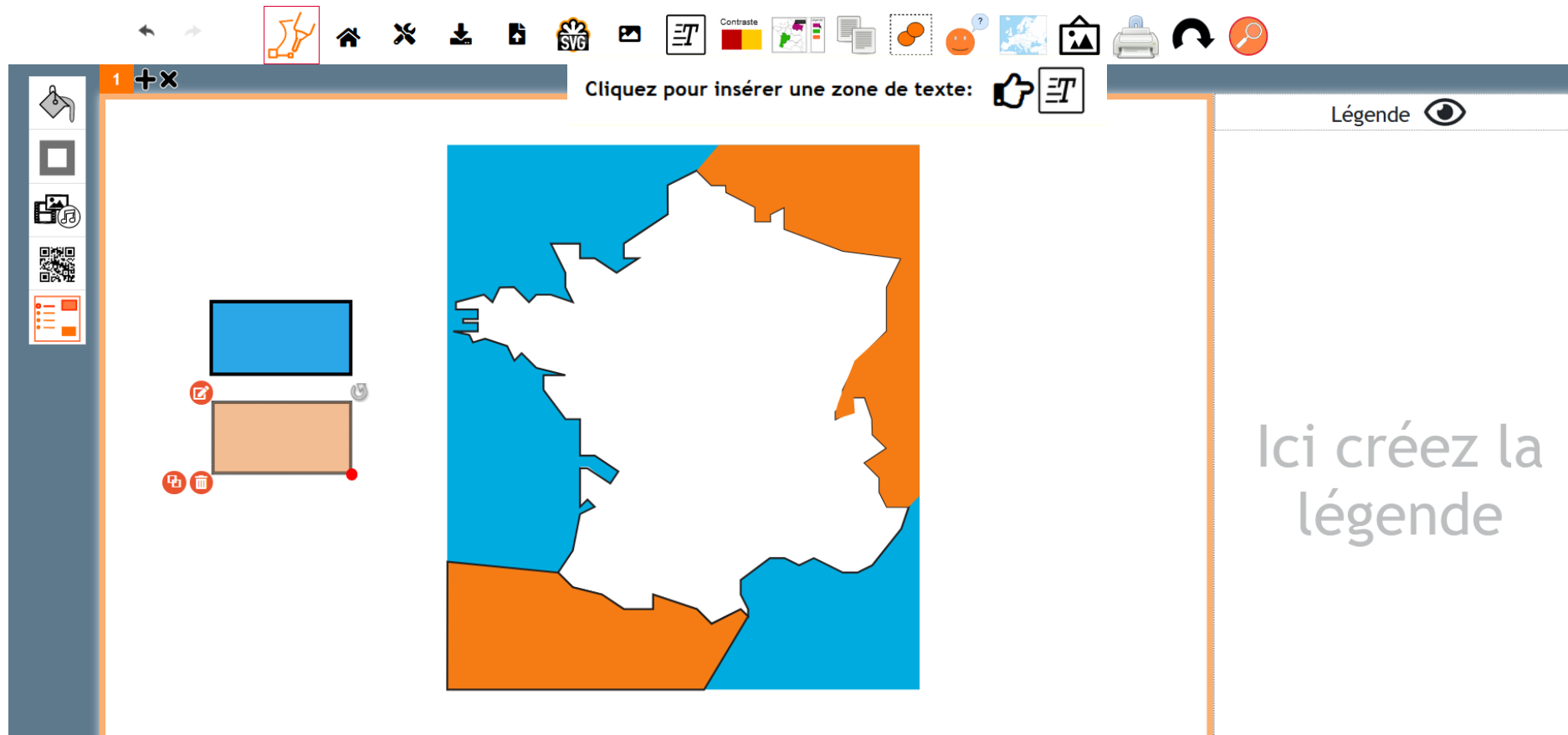
⇒ Dessinez les figurés rectangulaires



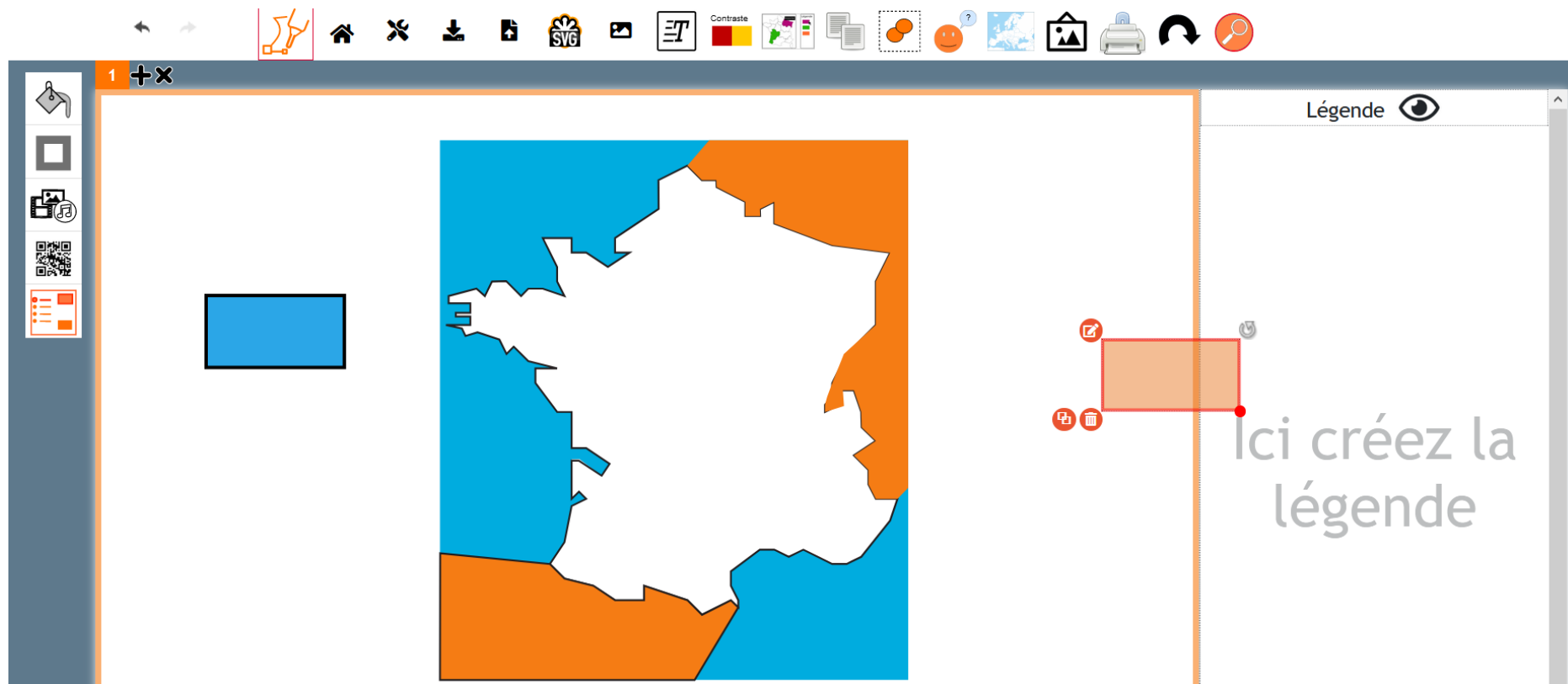
A screenshot of a GIS software interface. The top bar contains a menu icon, the word "Outils", and copyright information: "Copyright © 2020 Régis KERN", "Mentions légales", and "CGU". The left sidebar contains a toolbar with icons for selection, drawing, and editing. Below the toolbar are panels for "Opacité" (Opacity) and "Contours" (Contours), a "Transparence de l'arrière-plan" (Background transparency) slider, a "Modifier un tracé actif" (Modify active trace) button, and a map preview. The main canvas shows a map of Europe with a blue rectangle and an orange rectangle overlaid. The blue rectangle is positioned over the British Isles, and the orange rectangle is positioned over the Iberian Peninsula. The map is divided into light blue and light orange areas.

⇒ Retournez en mode *interaction* 

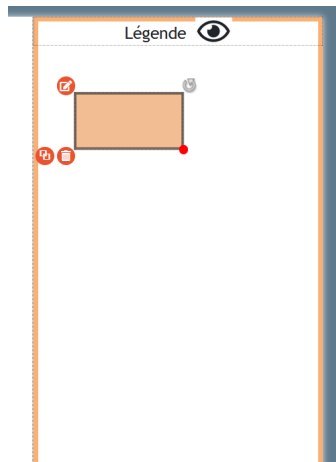
Les figurés sont insérés sur l'interface *interactivité*




Déplacez les éléments de légende sur la zone de droite



Elle devient *active*, encadrée de couleur orange

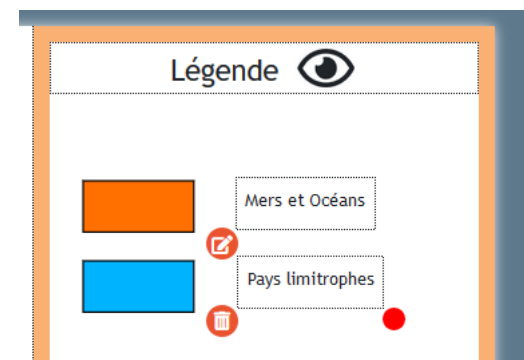
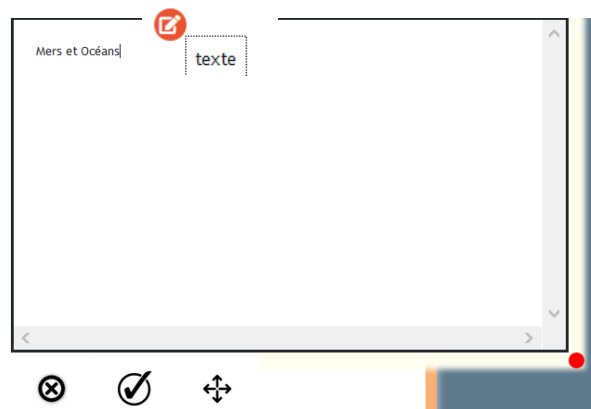


⇒ Ajoutez des informations textuelles

⇒ Positionnez les zones de texte dans la légende 



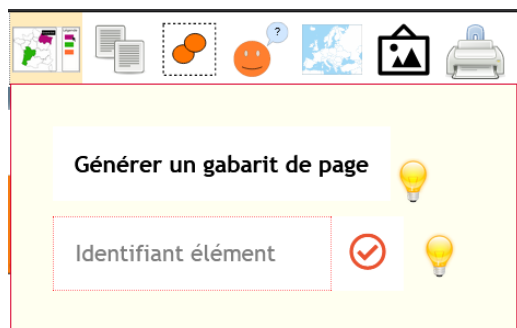
⇒ Insérez du contenu dans ces zones de texte



Mise en lien des éléments de la carte et de la légende

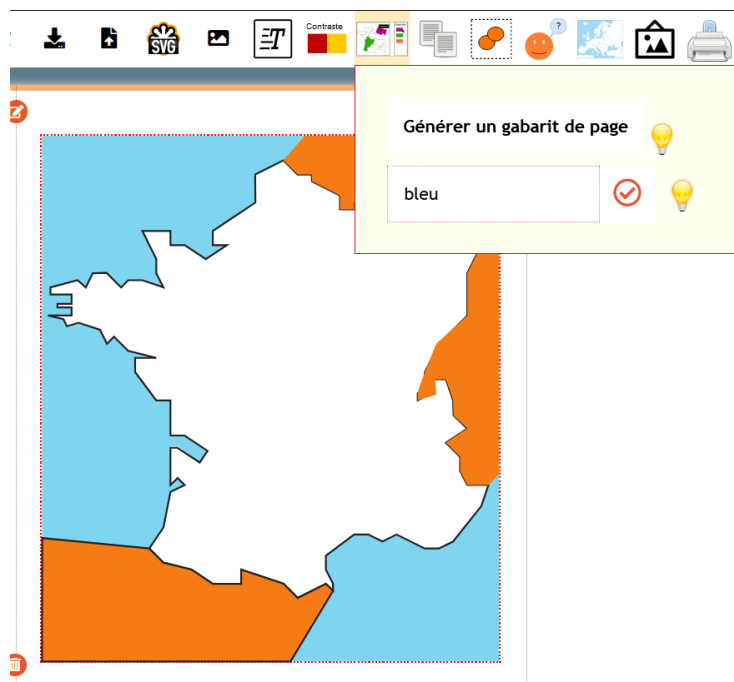


Ouvrez à nouveau la fenêtre de l'outil *carte légendée interactive*




⇒ Cliquez sur les zones en bleu et insérez un identifiant dans le champ de saisie

Cela permet de lier les éléments de la carte (à gauche) de la légende correspondante à droite



⇒ validez pour chaque élément avec le bouton 

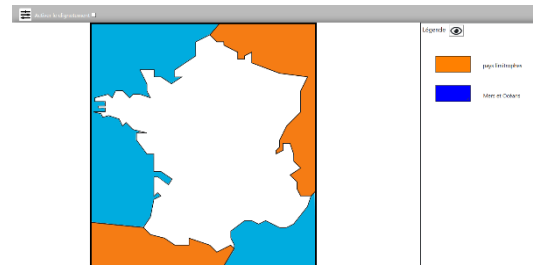
⇒ Procédez de même pour les zones orangées.

Remarque : le bouton  permettra à l'élève de tout dévoiler ou de tout cacher

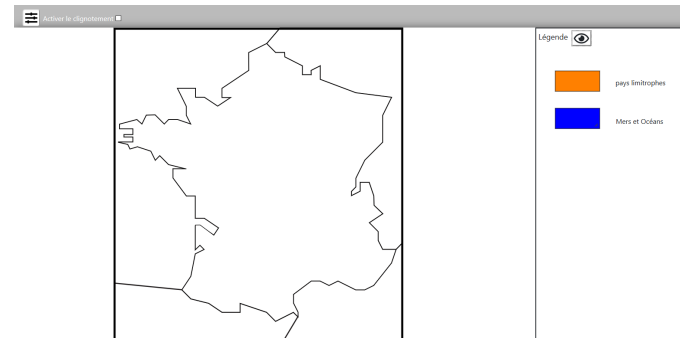
Vous pouvez voir le résultat en cliquant sur le bouton aperçu



Ici les éléments sont apparents

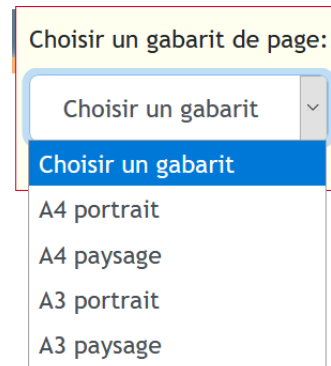


Ici les éléments sont cachés

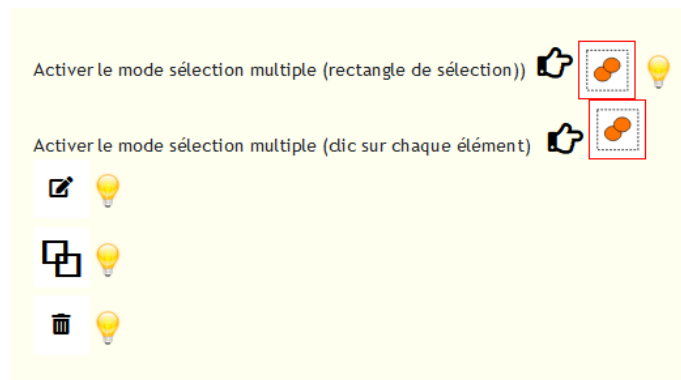


Portrait/paysage, A4/A3

Cette option permet de choisir un format A4/A3 en mode portrait/paysage



Outil sélection multiple



⇒ Permet d'appliquer un style, un contenu à plusieurs éléments en même temps

Exemple

⇒ Insérez un schéma avec de nombreux éléments, par exemple de la base de cartes via le bouton



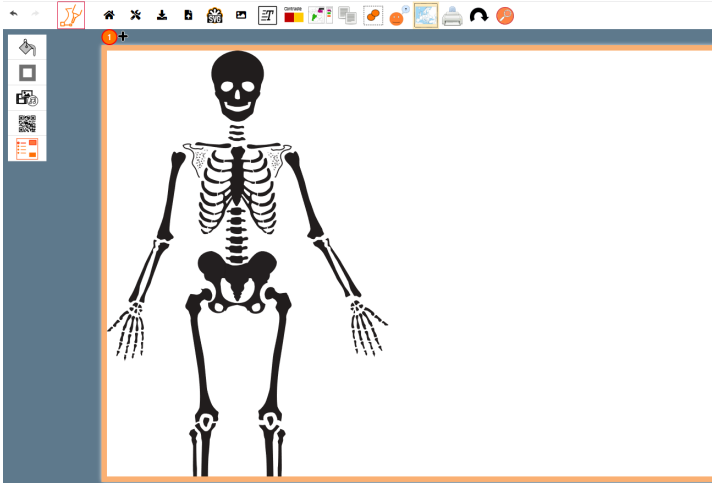
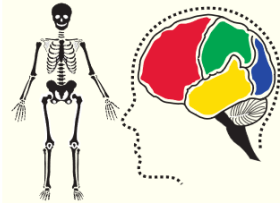
Insérez alors le squelette

Insérer un dessin de la bibliothèque

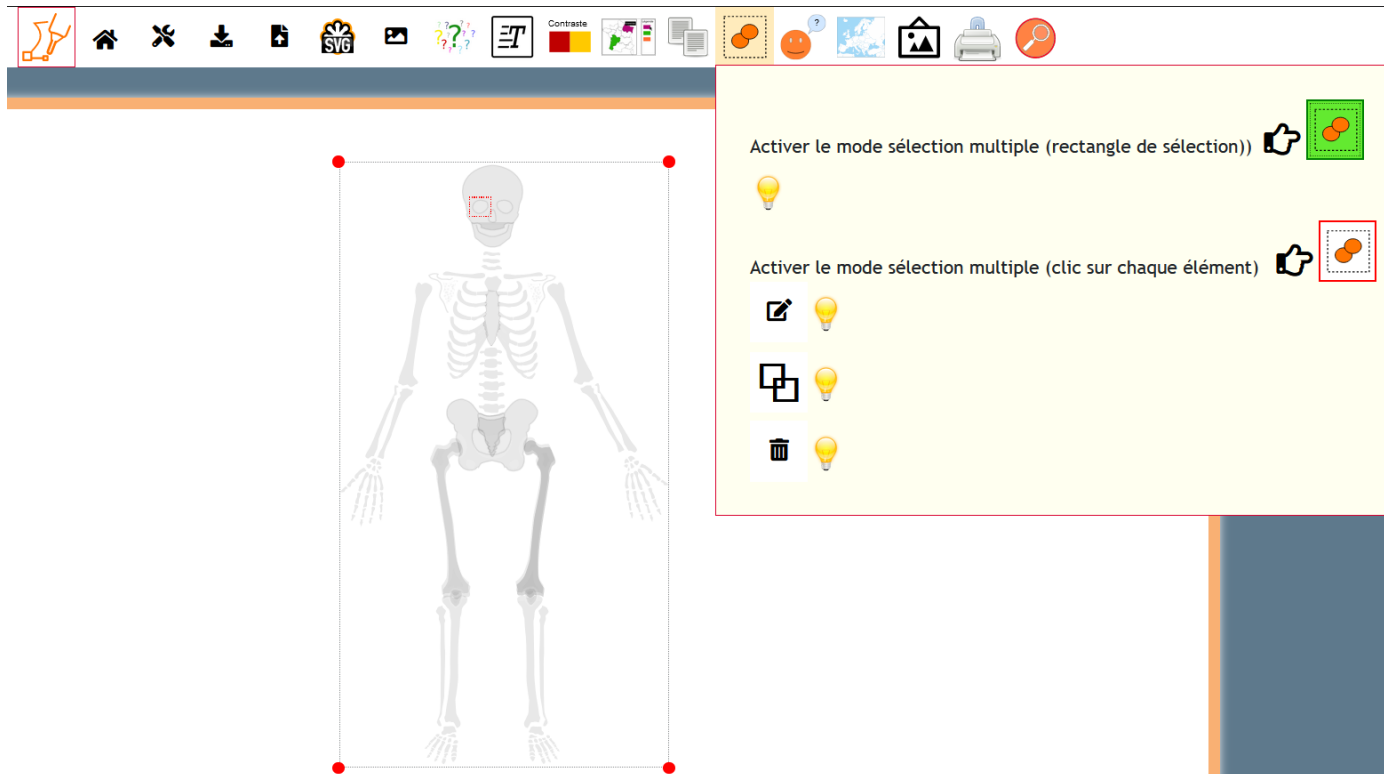
Cliquez pour insérer une image. Toute une collection de cartes et de schémas de sciences sera disponible c classique et une version simplifiée pour les élèves DV.

Insérer une carte d'histoire/géo

Insérer un schéma de SVT



⇒ Activez le mode *Sélection multiple*



⇒ Les éléments sont estompés, sélectionnez avec la souris, ou en cliquant sur un élément.

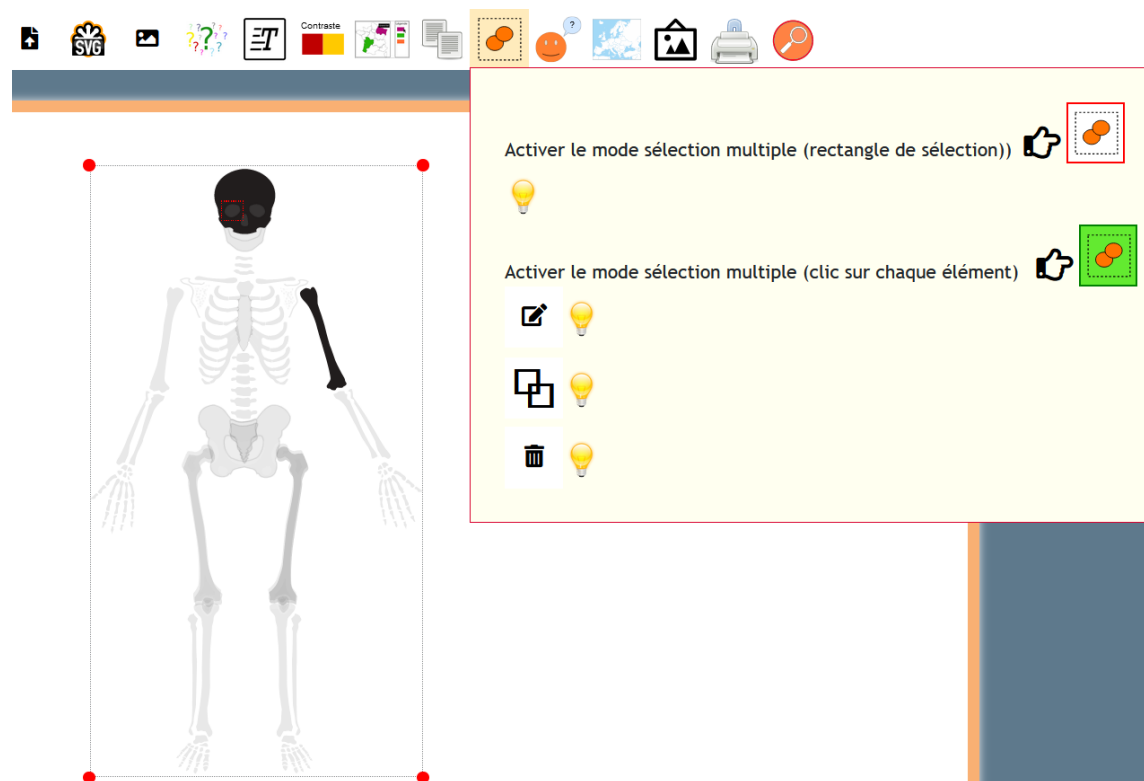
Vous pouvez maintenir la touche Ctrl enfoncée + clic pour ajouter un élément à votre sélection, cliquez à nouveau sur l'élément pour le désélectionner.

Remarque : lorsque de nombreux éléments sont superposés cela peut être un peu compliqué car la sélection se fera également pour les éléments situés en-dessous.



⇒ Vous pouvez maintenant appliquer à tous ces éléments les mêmes réglages en même temps.

Avec l'autre option de sélection vous pouvez cliquer sur chaque élément pour les ajouter l'un après l'autre.



Tutoriaux



Ici vous trouverez un lien vers ce tutoriel, des exercices pratiques...

Insérer une carte, un schéma vierge

Une collection de cartes et schémas prêts à être insérés directement dans votre espace de travail

Imprimer la page active

Un bouton pour imprimer rapidement la page en cours, veuillez à régler les paramètres d'impression en fonction de la page (A4/A3 - Portrait/paysage)

Sauvegarder dans votre navigateur

Vous pouvez conserver votre travail et revenir plus tard, les données sont enregistrées dans votre navigateur.

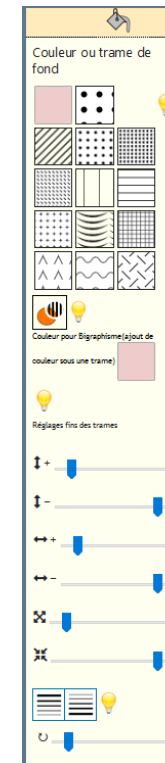
Aperçu

Ce bouton vous permet d'afficher votre ressource telle qu'elle apparaîtra une fois enregistrée (html, zip) ou publiée

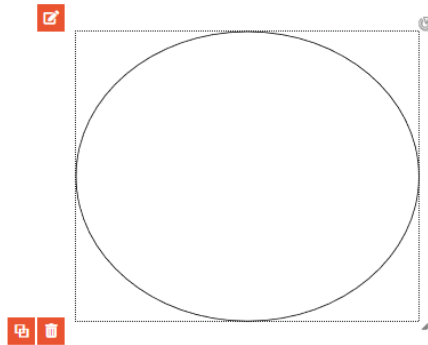
Le menu de gauche



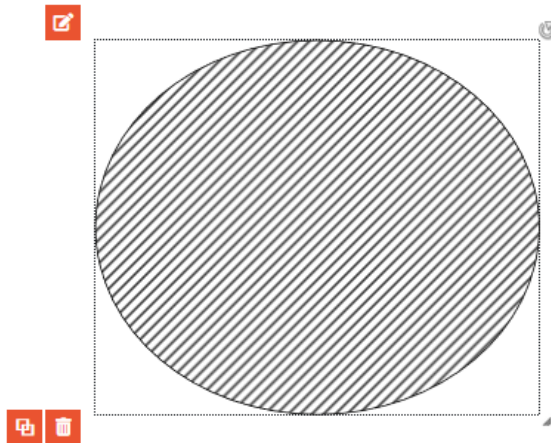
Ajouter/modifier la couleur de fond, ajouter une trame



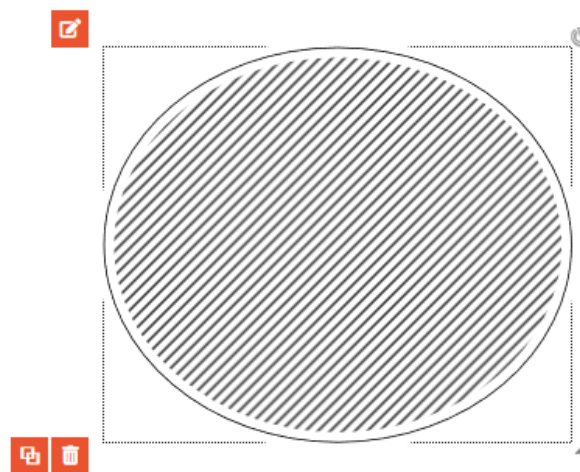
⇒ Lorsque vous ouvrez DV-FABRIQUE basculez en mode dessin  puis dessinez une forme quelconque, ici une ellipse.



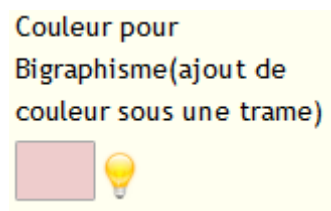
⇒ Appliquez une des trames disponibles

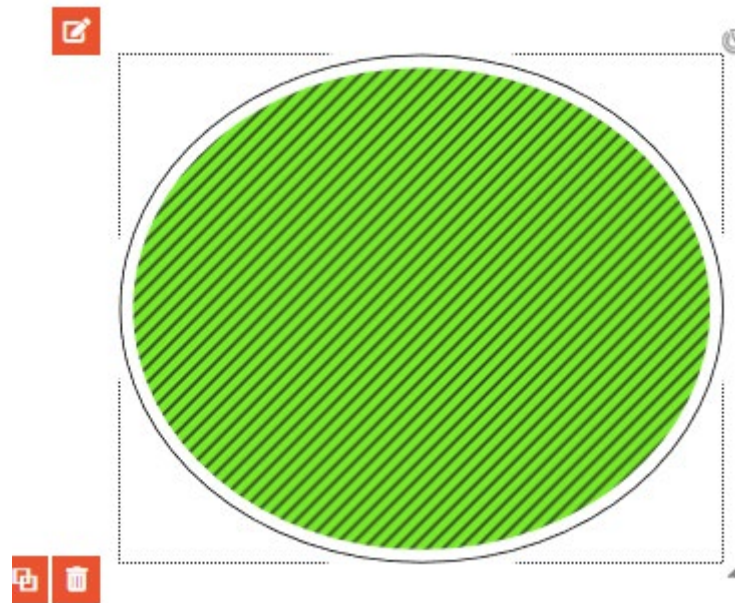


Pour les spécialistes de l'adaptation de documents pour non-voyants, qui utilisent la technique du thermogonflage par exemple, ajoutez un blanc de confort.



⇒ Vous pouvez alors ajouter une couleur de fond, pour du bigraphisme





⇒ Vous pouvez effectuer des réglages personnalisés de ces trames

Agrandir en hauteur



Diminuer en hauteur



Agrandir en largeur



Diminuer en largeur



Agrandir proportionnellement



Diminuer proportionnellement



Rotation

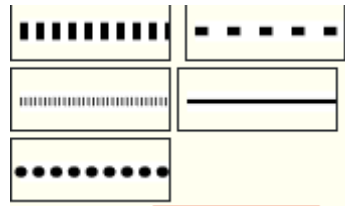


Les bordures



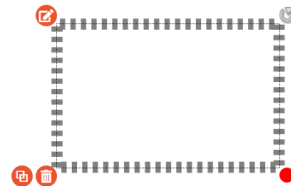
Couleur du contour

⇒ Ce menu présente les différents styles de bordures



Exemple : lorsque vous ouvrez DV-FABRIQUE basculez en mode dessin rectangle, sélectionnez un style de bordure.

puis dessinez une forme quelconque, ici un



Important :

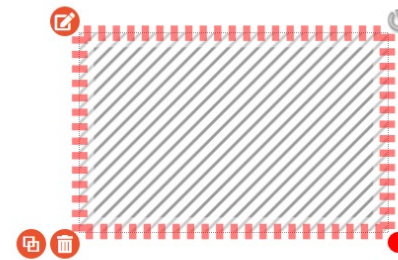
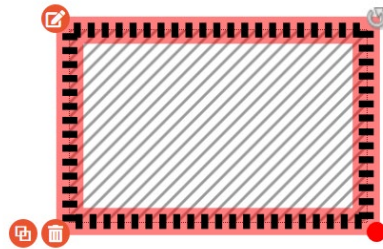
Pour les éléments dessinés ou importés (SVG) il y a un fond et un contour, parfois les 2 sont superposés, pensez, en survolant avec votre souris, à bien vérifier quel élément est en rose. Vous pouvez également « isoler » un élément dans le menu des réglages supplémentaires



puis



Isoler un élément



Les différents réglages disponibles pour les contours

Épaisseur du trait

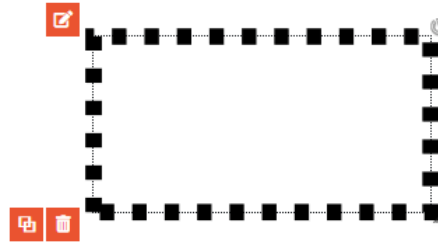


Élargir les pointillés



Espacer les pointillés

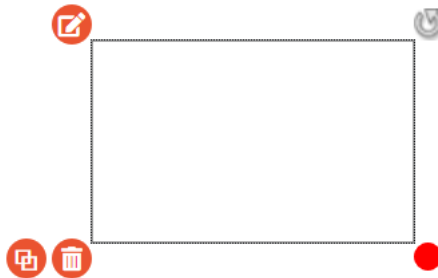





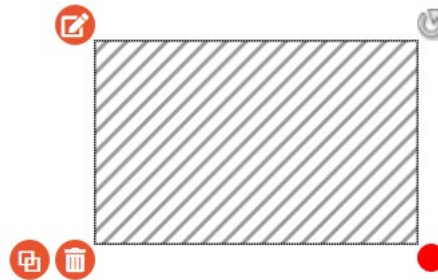
Le « Blanc de confort » pour le thermorelief


Procédure pour un élément dessiné sur DV-FABRIQUE (lors d'un import d'une image SVG il peut y avoir des particularités dues au logiciel de création initial, les contours et les fonds étant créés de différentes manières).

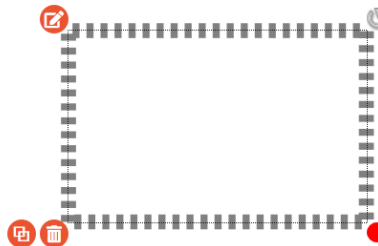
⇒ Dessinez un carré et cliquez dessus pour le sélectionner



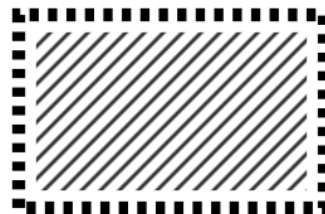
⇒ Appliquez une trame 



⇒ Appliquez un contour 



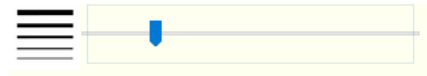
⇒ Ajoutez un blanc de confort 



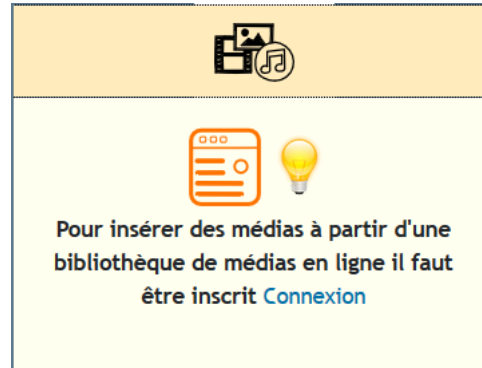
⇒ Augmentez ou diminuez le blanc de confort si nécessaire

⇒ cliquez sur la trame

⇒ Réglez l'épaisseur du contour (blanc dans notre cas)



Zones interactives/multimédias



Ajouter une zone d'édition

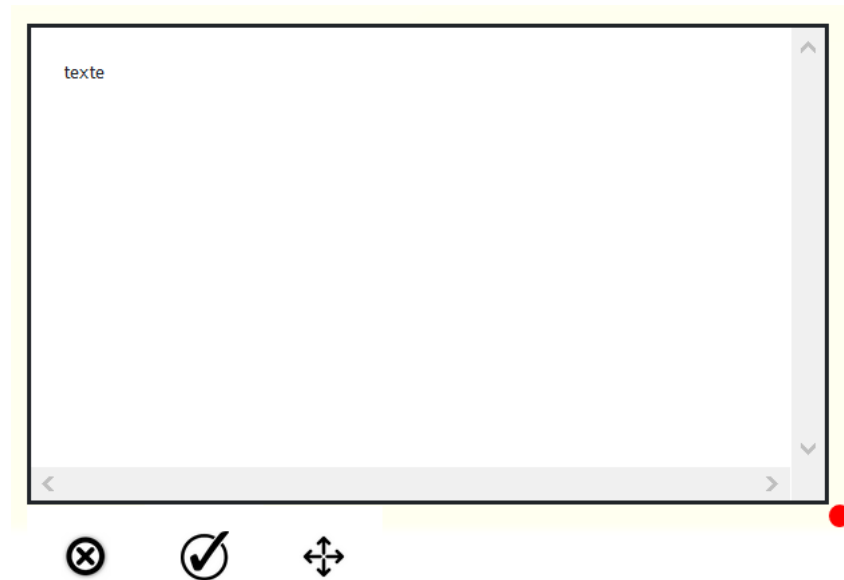
⇒ Une petite zone encadrée se positionne sur la page active.



⇒ Cliquez dessus, elle est sélectionnée, vous pouvez la redimensionner, la mettre à la corbeille, un bouton d'édition apparaît également.



⇒ Cliquez sur ce bouton d'édition, une zone d'édition apparaît, vous pouvez écrire à l'intérieur.

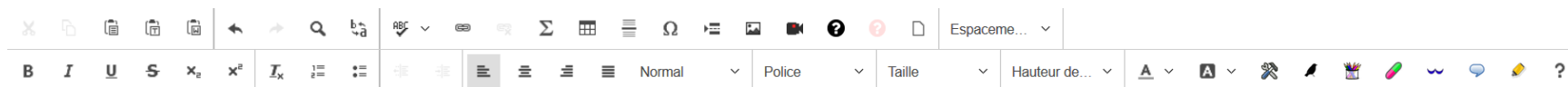


Notez la présence en bas à droite d'un bouton de redimensionnement de la fenêtre.



⇒ Lorsque vous écrivez à l'intérieur vous constatez qu'un panneau contenant une multitude de fonctionnalités apparaît à proximité.

En résumé il permet de faire des mises en forme du texte, d'ajouter des images directement, sans être inscrit, de mettre des vidéo youtube, d'insérer des formules mathématiques, des tableaux...



Les 3 boutons suivants permettent de refermer la fenêtre sans modifications, d'insérer votre contenu dans la zone de texte, et de déplacer la fenêtre d'édition.



Insérer un QR code interactif





Insérer un QR code personnalisé




Créez d'abord ici vos QR codes contenant votre texte. Avec votre tablette ou smartphone ouvrez ce lien <https://dv-fabrique.fr/qrcode> ou bien pointez le Qr code ci-dessus, vous serez dirigé vers la liseuse de QR code audio.

⇒ Cliquez sur le bouton représentant un QR code, un Qr code se positionne sur la page active.



⇒ Cliquez dessus, il devient éditable et redimensionnable.



⇒ Cliquez sur le bouton d'édition .

⇒ Une fenêtre de saisie apparaît, saisissez votre texte, pas plus de 2000 caractères, et validez.



⇒ Ça y est votre Qr code est généré, il contient votre texte



⇒ Imprimez le document contenant ce QR code, lorsque l'élève la visera avec son smartphone, le contenu sera lu automatiquement par voix de synthèse.

⇒ Lien pour lire le Qrcode <https://dv-fabrique.fr/qrcode>

Pour un élève aveugle il sera alors possible d'avoir une information audio avec une carte tactile (pour les centres spécialisés qui ont l'habitude d'utiliser le thermorelief).

Insérer une liste déroulante interactive



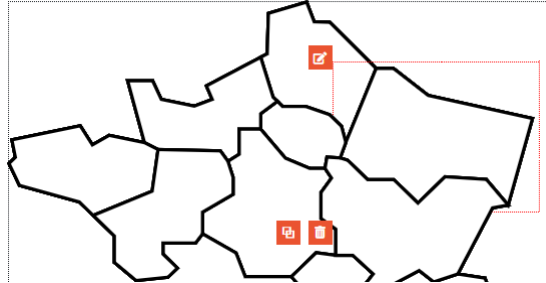
The screenshot shows a form with a yellow header bar containing a list icon. Below the header, there are three icons: a plus sign, a lightbulb, and a question mark. The form has two input fields: the first is labeled 'ici le nom de la liste' and the second is labeled 'ici le nom de l'élément'. The second input field has a red checkmark icon to its right. At the bottom of the form is a red button labeled 'Mettre à jour'.

Une liste déroulante en lien avec des éléments graphiques est intéressante pour diverses raisons.

Cela permet par exemple à un élève de faire apparaître sur un dessin des informations l'une après l'autre, en fonction du nom de l'élément recherché.

Exemple

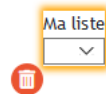
⇒ Dessinez des éléments ou insérez une carte de France de la base




⇒ Cliquez sur l'une des régions, elle est sélectionnée.

⇒ Générez une liste 

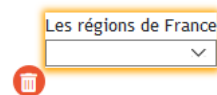
⇒ Une petite fenêtre apparaît sur la page




⇒ Saisissez un titre pour votre liste puis mettez là à jour

 ici le nom de la liste

Mettre à jour



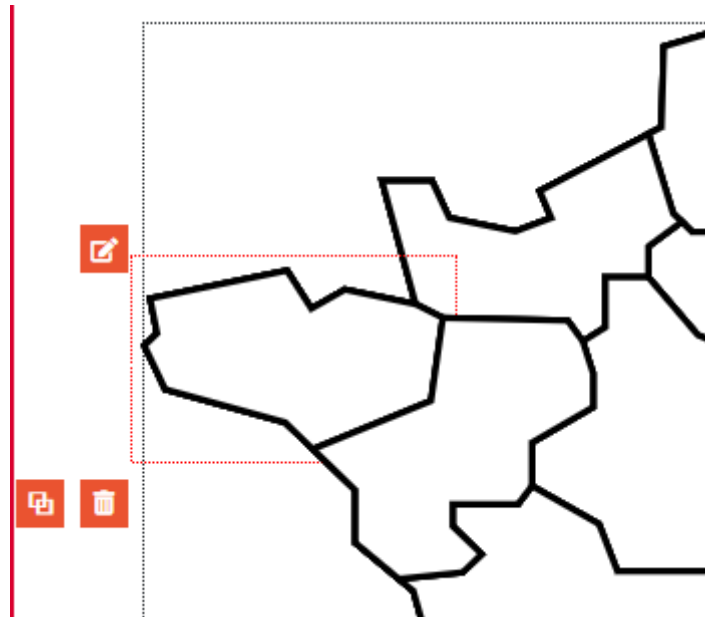
⇒ Cliquez sur une région puis saisissez le nom qui figurera sur la liste

 ici le nom de l'élément

 Grand Est 

⇒ Validez 

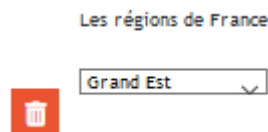
⇒ Procédez de la même manière pour la Bretagne



⇒ Lorsque vous avez identifié tous les éléments de votre liste avec la carte, mettez cette liste à jour.

Mettre à jour

⇒ La liste apparaît sur la page active, vous pouvez la déplacer



⇒ Vous pourrez y ajouter des éléments plus tard, il faudra simplement mettre la liste à jour (ne modifiez pas le nom de la liste).

Pour changer le nom d'un élément de la liste :

⇒ Cliquez sur la zone de la carte concernée, le nom de l'élément (s'il existe) est affiché dans le champ de saisie, modifiez-le, validez le nom et mettez la liste à jour.

Le texte

Insérer du texte

Pour insérer du texte n'importe où sur la page, il suffit d'insérer une petite zone de texte éditable, se référer à la partie **Insérer une zone de texte**

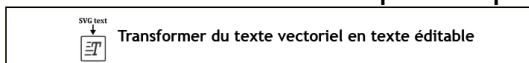
Remarque : Ne pas confondre avec l'insertion de texte dans une infobulle (tooltip), qui n'apparaîtra lui qu'au clic sur l'élément lié.

Le texte importé avec une image SVG

Suivant le logiciel utilisé pour produire le dessin le comportement peut être différent

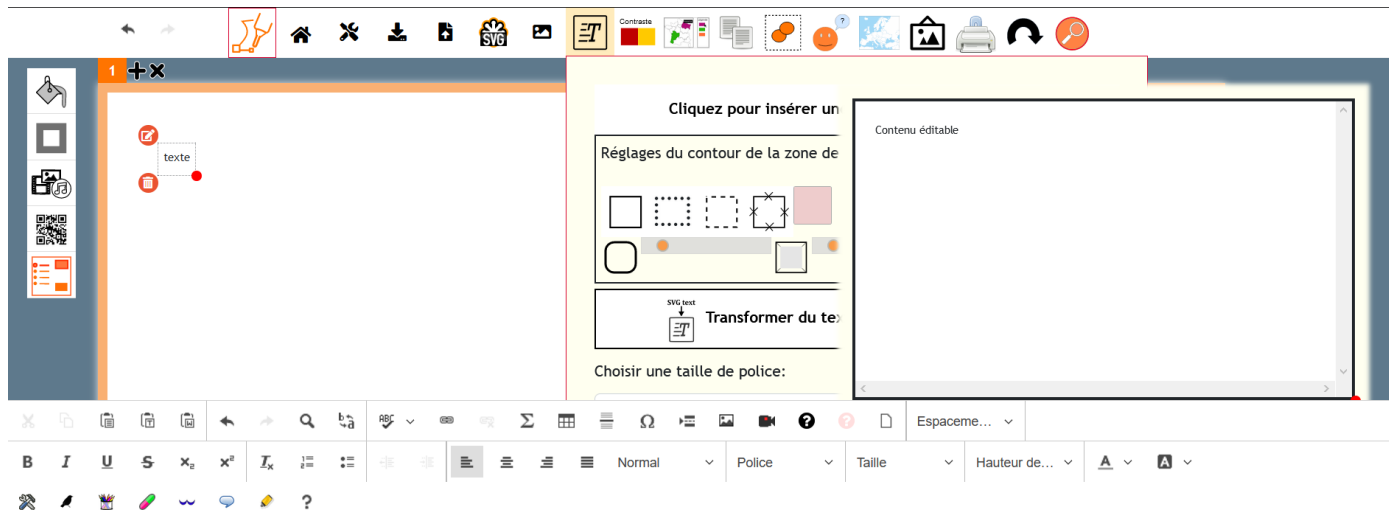
La taille de la zone de texte étant fixe, il est préférable soit de supprimer les zones de texte et de les rééditer avec DV-FABRIQUE (outil **Insérer une zone de texte**).

Pour éviter de tout ressaisir il est parfois possible de transformer le texte SVG en texte éditable DV-FABRIQUE via le bouton



Mise en forme du texte

Lorsque vous insérez une zone de texte, le texte peut être mis en forme via l'éditeur



Vous pouvez également choisir une option prédéfinie pour l'ensemble des zones de texte de la page

Choisir une taille de police:

Taille de police

Choisir une police:

Police

Sauvegarder

Utilisateur non-inscrit

Sauvegarde dans la mémoire de votre navigateur

Le contenu de vos pages est rechargé automatiquement lorsque vous vous reconnectez sur le site (à partir du même poste de travail).



Sauvegarde sur votre disque dur

2 possibilités :

⇒ Sauvegarde votre travail au format html, un seul fichier, mais nécessitera une connexion internet pour être utilisé par un élève correctement.

Enregistrer localement

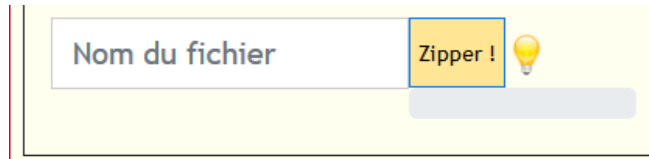
Nom du fichier



Avantage : vous pourrez importer ce fichier à un autre moment via l'interface de création DV-FABRIQUE avec le bouton



⇒ Sauvegarde de votre travail sous forme de fichier zip, qui contiendra toutes les ressources nécessaires (médias compris) pour une utilisation hors-



Utilisateur inscrit/profil enseignant

Se connecter/s'inscrire

⇒ Bouton pour se connecter/s'inscrire



Lorsque vous êtes redirigés sur la page d'accueil vous avez à présent une fenêtre modale ouverte




Si elle se ferme accédez à l'interface de création par ce bouton




Avant d'accéder à l'interface de travail il vous est proposé de nommer votre document, d'en modifier un qui est en mode brouillon (non public) ou en mode publié (visible sur la plateforme)




Enregistrer localement

Nom du fichier 

Nom du fichier **Zipper !**

 Enregistrer dans votre navigateur

 Mettre à jour sur le serveur

Titre du document : Les six continents

Afin de permettre une recherche de votre ressource par catégories, sélectionnez les rubriques adéquates

Statut de la publication : Brouillon

Discipline	Niveau scolaire	Format
<input checked="" type="checkbox"/> Non classé	<input type="checkbox"/> Cycle 1	<input type="checkbox"/> Avec exercices
<input type="checkbox"/> Découvrir le monde	<input type="checkbox"/> Cycle 2	<input type="checkbox"/> Impression papier
<input type="checkbox"/> Education civique	<input type="checkbox"/> Cycle 3	<input type="checkbox"/> Numérique Interactif
<input type="checkbox"/> Géographie	<input type="checkbox"/> Cycle 4	<input type="checkbox"/> Thermorelief
<input type="checkbox"/> Afrique	<input type="checkbox"/> 3è	
<input type="checkbox"/> Amérique	<input type="checkbox"/> 4è	
<input type="checkbox"/> Asie	<input type="checkbox"/> 5è	
<input type="checkbox"/> Découverte du monde	<input type="checkbox"/> Enseignement supérieur	
<input type="checkbox"/> Des échanges à la dimension du monde	<input type="checkbox"/> Lycée	
<input type="checkbox"/> DROM COM	<input type="checkbox"/> Première	
<input type="checkbox"/> Europe	<input type="checkbox"/> Seconde	
<input type="checkbox"/> France	<input type="checkbox"/> Terminale	
<input type="checkbox"/> La France et l'Union européenne		
<input type="checkbox"/> Monde		
<input type="checkbox"/> Moyen-Orient		
<input type="checkbox"/> Océanie		

Image illustrative (apparaîtra dans la page de recherche) Aucun fichier sélectionné.

Vous pouvez mettre à jour votre travail sur DV-FABRIQUE

Seront mis à jour :


- Le titre
- Le statut (publié, brouillon, corbeille)
- La catégorie

Vous pouvez mettre une petite image illustrative (conseillé pour une bonne visibilité), elle sera affichée sur la page de recherche de ressources. Importez une image de votre disque dur puis validez avec le bouton *Mettre à jour*

Image illustrative (apparaîtra dans la page de recherche)

Parcourir... Aucun fichier sélectionné.

Mettre à jour

A small map of Germany showing its division into four occupation zones: American (blue), British (pink), French (orange), and Soviet (light blue). The map is titled 'La division de l'Allemagne en 1945'.

Page de recherche

Rechercher sur DV-FABRIQUE

DV-FABRIQUE est en ligne depuis le 1er mars 2020, des ressources de plus en plus nombreuses seront en ligne prochainement, vous pouvez utiliser l'interface de création et mettre des ressources en ligne (nécessite d'être inscrit). S'inscrire permet également de modifier les ressources mises en ligne. 😊

Il y a 43 Ressources
Page 1 sur 5

Rechercher par mot clé

Rechercher ...

Rechercher par matière

Toutes

Recherche par niveau scolaire

Tous les Niveaux

Rechercher par usage

Ressources précédentes

La division de l'Allemagne en 1945



A small map of Germany showing its division into four occupation zones: American (blue), British (pink), French (orange), and Soviet (light blue). The map is titled 'La division de l'Allemagne en 1945'.

Administration dv-fabrique
26 janvier 2021


⇒ Comme pour tous les utilisateurs vous pouvez enregistrer votre travail localement

Sauvegarde sur votre disque dur

Enregistrer localement

Zipper !



Sauvegarde dans votre navigateur

 Enregistrer dans votre navigateur

Lorsque vous réouvrirez votre session (même ordinateur et navigateur) vous pourrez ouvrir votre sauvegarde.

Ouvrir un de vos documents ou en commencer un nouveau ✕

Titre de votre document

Vos documents enregistrés

Dernière sauvegarde dans votre navigateur : Les fleuves de France

Importez un travail précédemment enregistré

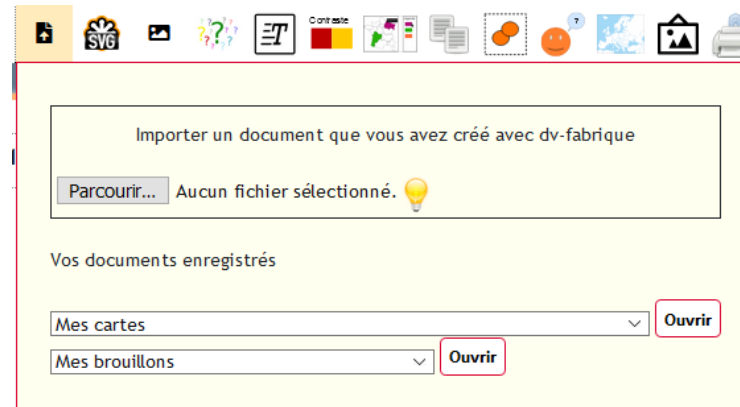
Importez une ressource (fichier .html) déjà créée sur DV-FABRIQUE



Importer un document que vous avez créé avec dv-fabrique

Aucun fichier sélectionné. 💡

Ouvrez une ressource précédemment enregistrée sur DV-FABRIQUE (nécessite d'être inscrit et connecté)



Ou via la page d'accueil

Ouvrir un de vos documents ou en commencer un nouveau

Titre de votre document

Document1

Créer

Vos documents enregistrés

Dernière sauvegarde dans votre navigateur : Les fleuves de France

La division de l'Allemagne en 1945

Ouvrir

lecture

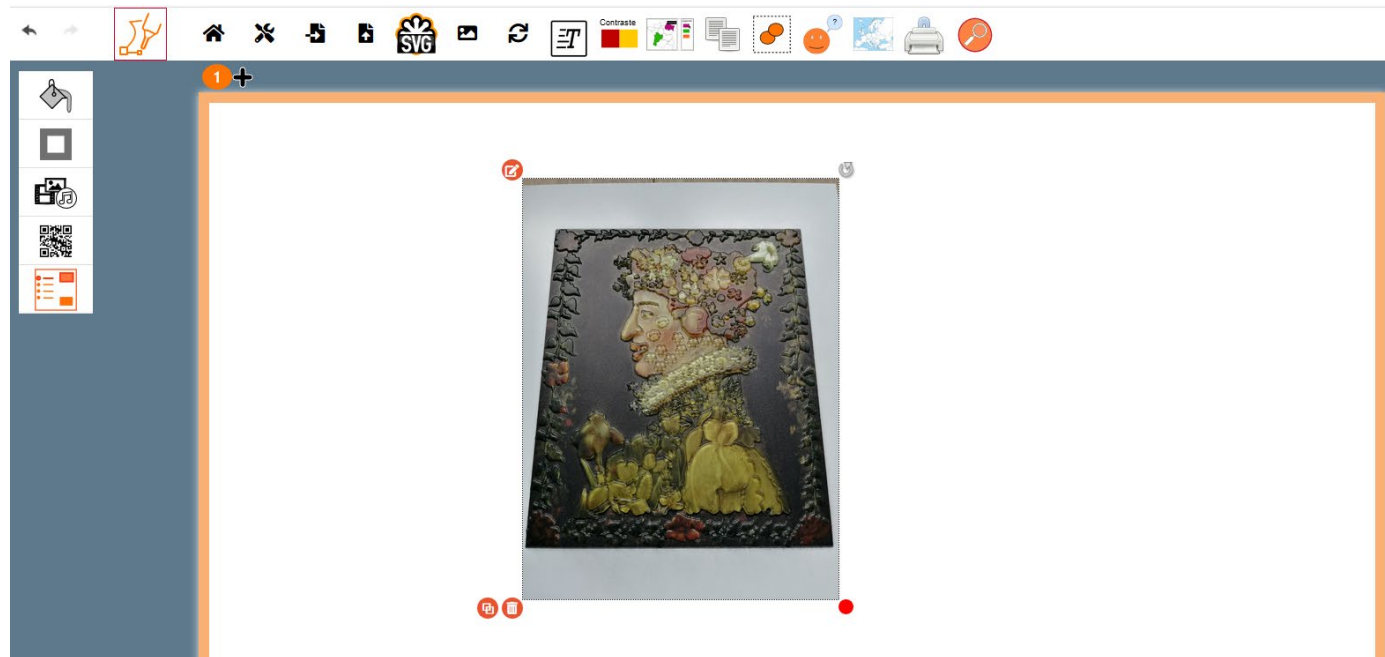
Ouvrir

Fermer

Interactivité avec les éléments

Cliquez sur un élément inséré ou dessiné dans l'espace de travail, il deviendra actif.

Vous verrez apparaître de petits boutons (un bouton d'édition, un bouton corbeille, un bouton de duplication, vous pouvez redimensionner le tracé, le tourner).

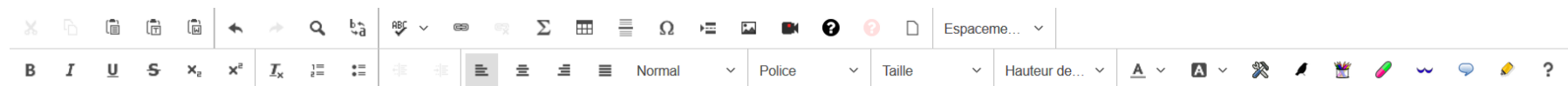


Bouton d'édition

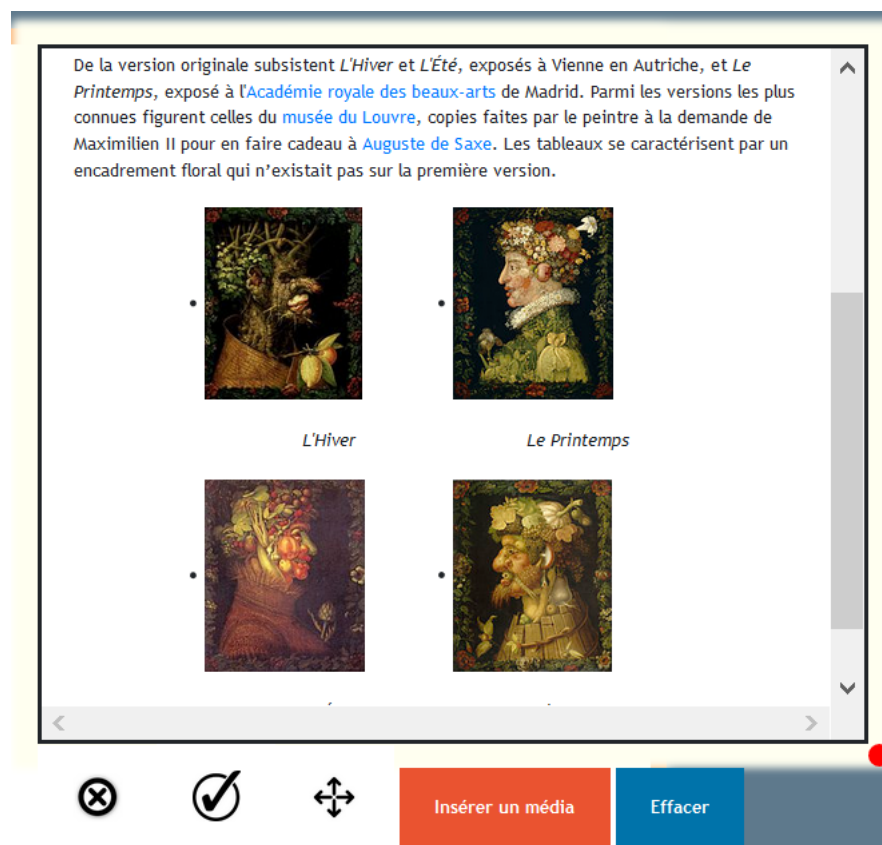
⇒ Il permet de lier à l'élément une fenêtre contextuelle (qui s'ouvrira lorsque l'élève cliquera l'élément). Cette fenêtre est personnalisable, grâce à un éditeur complet vos pouvez y insérer des éléments texte, multimédia...




⇒ En cliquant à l'intérieur de cette fenêtre apparaît un panneau d'édition

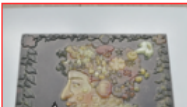


⇒ Il permet d'insérer du texte, tableaux, des sons, vidéos, de faire des réglages de police, des réglages adaptés aux élèves dyslexiques, d'insérer des formules mathématiques... Une fois le contenu de l'éditeur validé, il sera en lien avec l'élément graphique choisi. Lorsque votre travail sera enregistré ce contenu apparaîtra sous forme de fenêtre à proximité du dessin.



⇒ Validez le contenu 

⇒Allez voir l'aperçu 🔍 , une fenêtre s'ouvre à proximité de l'image avec le contenu que vous avez inséré.







Les *Saisons* est une série de quatre tableaux peints par [Giuseppe Arcimboldo](#) en 1563, en 1569, en 1572 et en 1573. Ils sont offerts à [Maximilien II de Habsbourg](#) (1548-1550) qui en explique le sens allégorique.

Ses tableaux sont une glorification de la [maison des Habsbourg](#), non sans ironie, car sous ces portraits phytomorphes, on ressent l'influence de la caricature des territoires de la famille impériale et l'utilisation allégorique des saisons sert probablement à signifier la permanence de leur empire.

Chaque tableau est constitué d'un portrait de profil, composé d'éléments rappelant la saison. L'Hiver regarde ainsi Le Printemps et l'Automne, l'Été.

Les quatre saisons sont représentées sous les traits d'un homme, depuis l'adolescence jusqu'à la vieillesse.

De la version originale subsistent L'Hiver et L'Été, exposés à Vienne en Autriche, et Le Printemps, exposé à l'[Académie royale des beaux-arts](#) de Madrid. Par Maximilien II pour en faire cadeau à [Auguste de Saxe](#). Les tableaux se caractérisent par un encadrement floral qui n'existait pas sur la première version.

- 
L'Hiver
- 
Le Printemps
- 
L'Été
- 
L'Automne

Options pour les utilisateurs inscrits et connectés (profil enseignant)

Si vous choisissez l'option connexion/ inscription (pour l'inscription il faudra choisir un mail et un mot de passe) il vous sera demandé de vous identifier, vous pourrez alors mettre votre travail en ligne par exemple.

Connexion/inscription

⇒ Bouton pour se connecter/s'inscrire

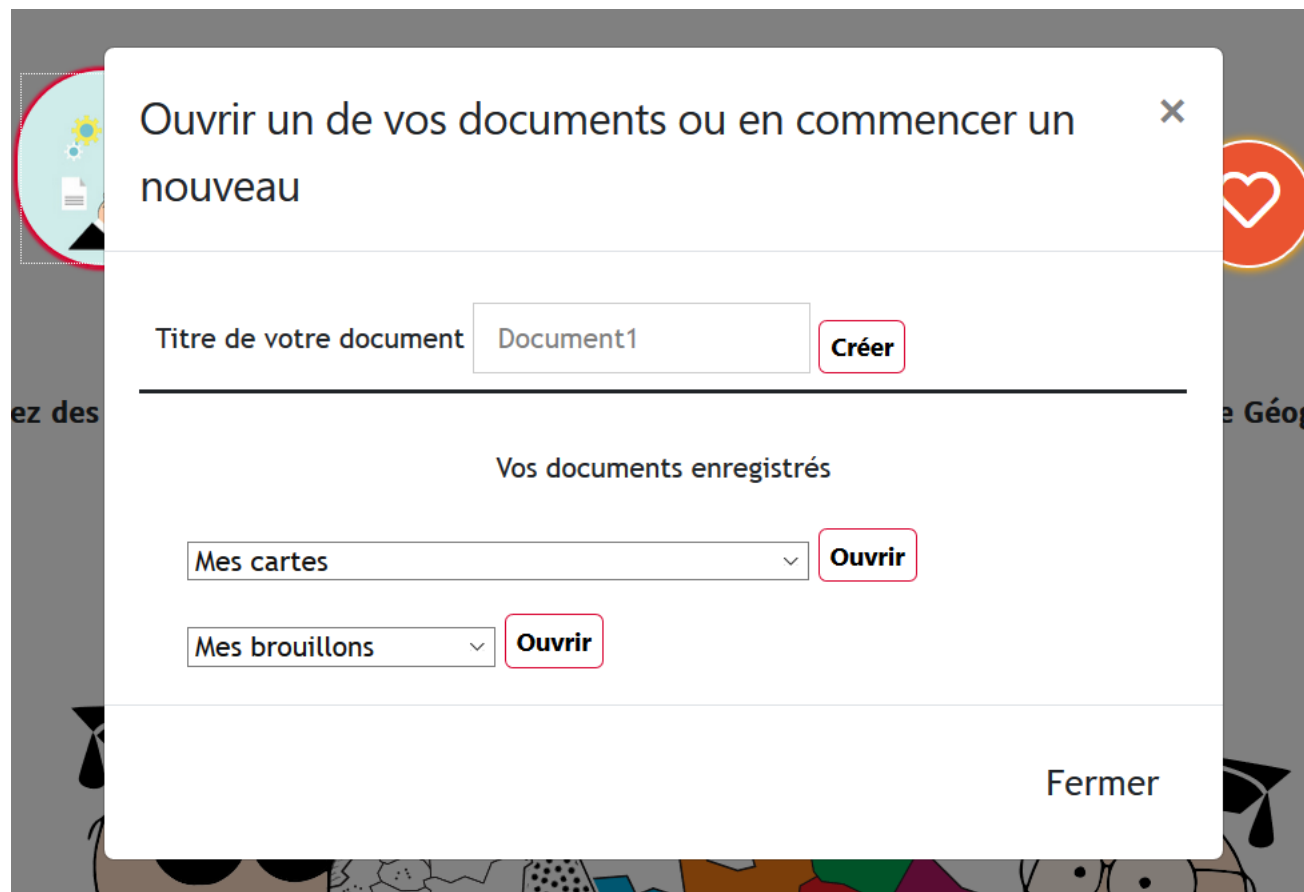


⇒ Accédez à l'interface de création



⇒ Avant d'accéder à l'interface de travail il vous est proposé de nommer votre document, d'en modifier un qui est en mode brouillon (non public) ou en mode publié (visible sur la plateforme)

En tant qu'inscrit (profil enseignant) vous avez un bouton supplémentaire sur le menu du haut



A modal dialog box with a white background and a grey border. The title bar at the top reads "Ouvrir un de vos documents ou en commencer un nouveau" with a close button (X) on the right. Below the title bar, there is a section for creating a new document. It includes a label "Titre de votre document", a text input field containing "Document1", and a red-outlined button labeled "Créer". A horizontal line separates this section from the next one. The second section is titled "Vos documents enregistrés". It contains two rows, each with a dropdown menu and a red-outlined button. The first row has a dropdown menu with "Mes cartes" and a button labeled "Ouvrir". The second row has a dropdown menu with "Mes brouillons" and a button labeled "Ouvrir". At the bottom right of the modal, there is a button labeled "Fermer".

Ouvrir un de vos documents ou en commencer un nouveau

Titre de votre document **Créer**

Vos documents enregistrés

Ouvrir

Ouvrir

Fermer

⇒ Vous pouvez ici renommer le document, lui attribuer des catégories, mettre une petite image illustrative.

Vous pouvez mettre votre document en mode brouillon ou public.

Titre du document

Afin de permettre une recherche de votre ressource par catégories, sélectionnez les rubriques adéquates

Statut de la publication

Discipline	Niveau scolaire	Format
<input type="checkbox"/> Découvrir le monde	<input type="checkbox"/> Cycle 1	<input type="checkbox"/> Impression papier
<input type="checkbox"/> Education civique	<input type="checkbox"/> Cycle 2	<input type="checkbox"/> Numérique Interactif
<input type="checkbox"/> Géographie	<input type="checkbox"/> Cycle 3	<input type="checkbox"/> Thermorelief
<input type="checkbox"/> Afrique	<input type="checkbox"/> Cycle 4	
<input type="checkbox"/> Amérique	<input type="checkbox"/> 3è	
<input type="checkbox"/> Asie	<input type="checkbox"/> 4è	
<input type="checkbox"/> Découverte du monde	<input type="checkbox"/> 5è	
<input type="checkbox"/> Des échanges à la dimension du monde		
<input type="checkbox"/> DROM COM	<input type="checkbox"/> Enseignement supérieur	
<input type="checkbox"/> Europe	<input type="checkbox"/> Lycée	
<input type="checkbox"/> France	<input type="checkbox"/> Première	
<input type="checkbox"/> La France et l'Union européenne	<input type="checkbox"/> Seconde	

Image illustrative (apparaîtra dans la page de recherche) Aucun fichier sélectionné.



⇒ Comme pour tous les utilisateurs vous pouvez enregistrer votre travail localement




Sauvegarde sur votre disque dur

Enregistrer localement

Nom du fichier



Nom du fichier

Zipper !

Créer et insérer des exercices interactifs

En cliquant sur ce bouton vous verrez apparaître un menu complémentaire.

[Créer une activité](#)

[Page des statistiques](#)

Toutes mes activités (cliquer pour l'insérer)

Compléter les blancs

Audio Recorder

Multiple Choice

⇒ Vous pouvez créer une activité

⇒ Une page s'ouvre

My H5P Content

Ajouter

Chercher

Titre	Type d'activité	Auteur	Etiquettes	Dernière modification ▾	ID	
test toto	Fill in the Blanks	toto	—	2020/04/11	3	Résultats Editer

<

Page 1 sur 1

>

Vous pouvez voir la liste de vos activités créées, voir les résultats des élèves qui y ont participé, les éditer, en ajouter.

⇒ Ajouter une activité interactive

⇒ Choisissez parmi les types d'activités proposées

The screenshot shows the 'Ajouter une activité' (Add Activity) page in H5P. The main area displays a search bar for activity types and a list of three activity types: 'Fill in the Blanks', 'Audio Recorder', and 'Multiple Choice'. Each activity type has a 'Détails' (Details) button. The sidebar on the right contains sections for 'Actions' (with a 'Créer' button), 'Options d'affichage' (display options), and 'Etiquettes' (tags).

Ajouter une activité

H5P Sélectionner le type d'activité

Créer une activité Téléverser Coller

Rechercher des types d'activités

Tous les types d'activités (3 résultats)

Afficher: Utilisés récemment en premier Plus récents en premier A à Z

- Fill in the Blanks**
Create a task with missing words in a text
Détails
- Audio Recorder**
Create an audio recording
Détails
- Multiple Choice**
Create flexible multiple choice questions
Détails

Actions
Créer

Options d'affichage

- ☒ Afficher la barre d'outils sous le contenu
- ☒ Autoriser les utilisateurs à télécharger le contenu
- ☒ Afficher le bouton Intégrer
- ☒ Afficher le bouton Copyright


Etiquettes

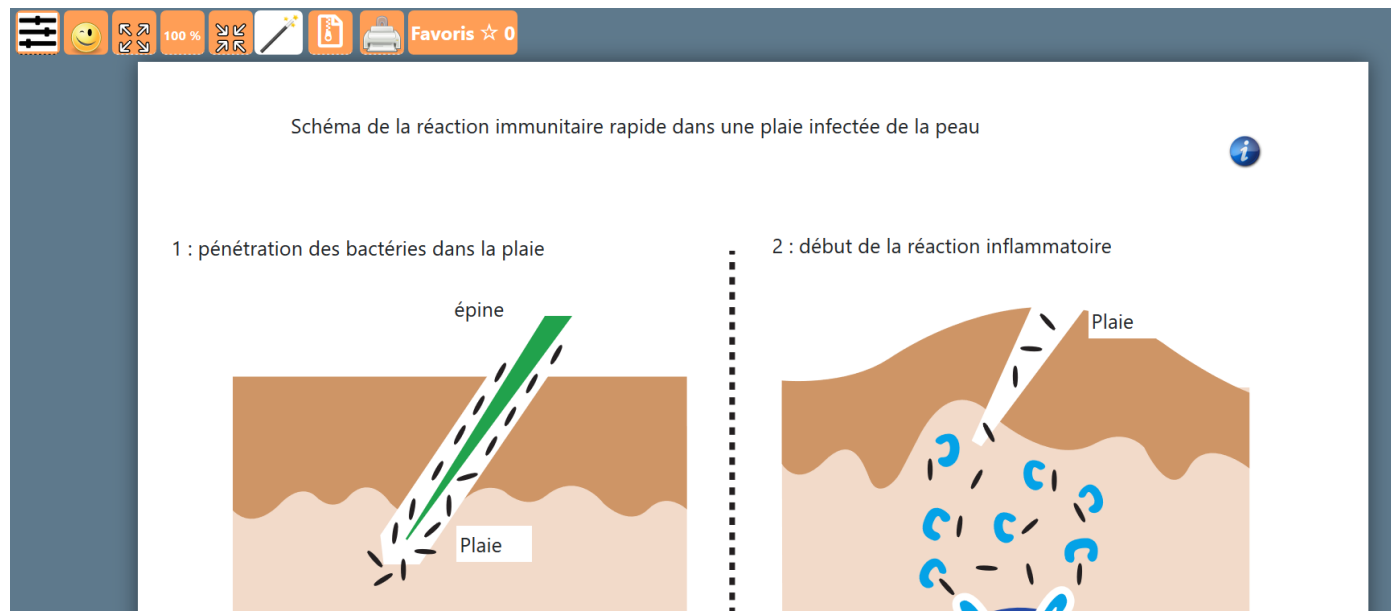
Séparer les étiquettes avec des virgules

Important : Une fois l'activité créée, il faut rafraîchir la page de création de votre ressource pour qu'elle apparaisse dans la liste de vos activités, pensez donc à enregistrer votre travail (Utilisateur inscrit/profil enseignant)

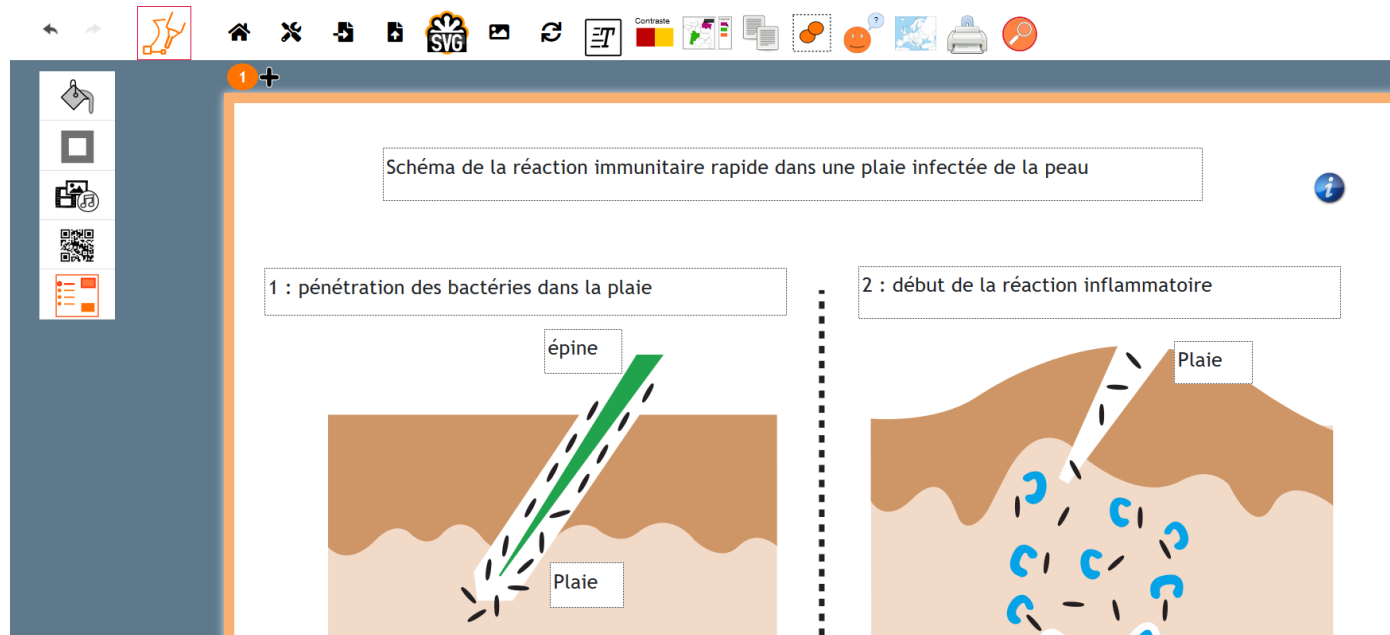
Pour voir toutes les activités proposées par h5P, des informations, allez sur ce lien <https://h5p.org/content-types-and-applications>

Modifier les ressources en ligne

Autre intérêt d'être inscrit : lorsque vous ouvrez une ressource par la page de recherche vous verrez en haut à gauche de la ressource un bouton « modifier ». 



⇒ Cliquez dessus et vous serez redirigé vers l'interface de création/modification




Important

Seul l'auteur de la ressource peut la réenregistrer au même emplacement.

Dans le cas contraire procédez ainsi :

⇒ Modifiez la ressource et enregistrez là localement en html 

⇒ Créez ensuite un nouveau document (en mode connecté) et importez votre fichier html , 

vous pouvez alors le sauvegarder sur la plateforme ou le publier.

En tant qu'utilisateur premium vous avez accès à votre propre bibliothèque multimédia, et avez la possibilité d'insérer des vidéos, fichiers audios, pdf.

Sur l'interface de création vous avez des options supplémentaires



Vous pouvez insérer, comme tout utilisateur une zone de contenu personnalisé

Avantage, vous pouvez y insérer des médias de votre bibliothèque multimédia.




Vous pouvez insérer un bouton audio

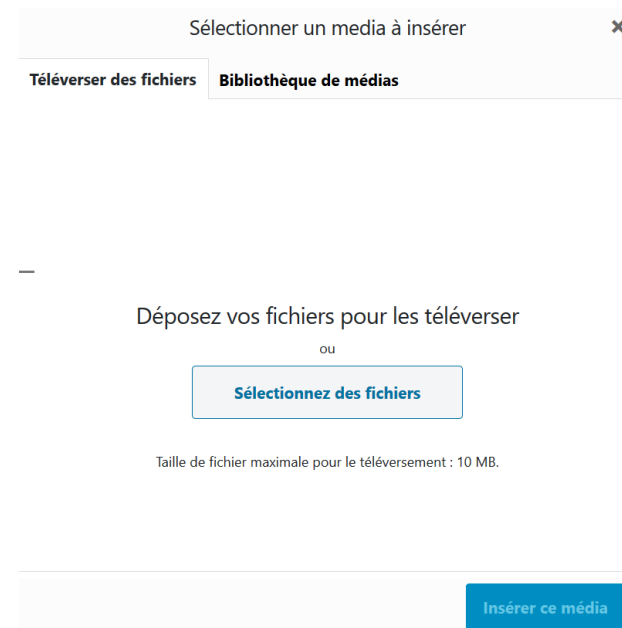
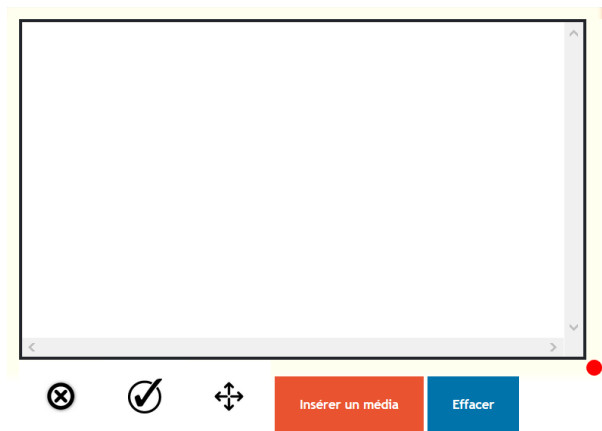


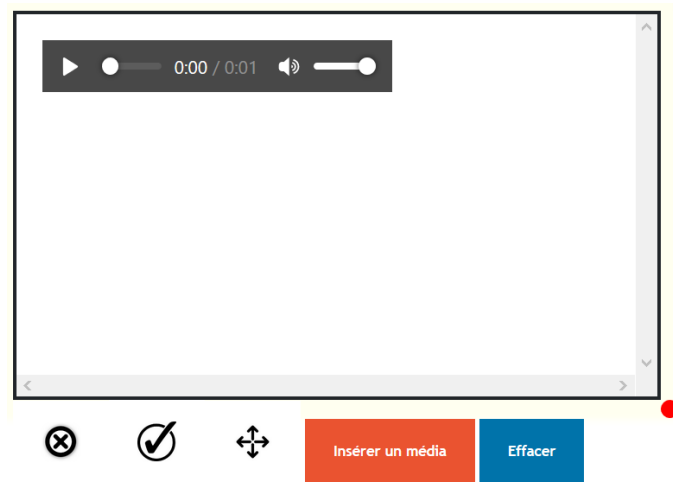
Il se positionne sur la zone de travail, cliquez dessus, il est sélectionné



⇒ Cliquez sur le bouton d'édit 

⇒ Vous avez un bouton supplémentaire qui vous permet d'insérer un média de votre bibliothèque.





⇒ Validez, essayez l'aperçu  et cliquez sur le bouton son 

De la même manière vous pouvez insérer un bouton vidéo, une vidéo s'ouvrira alors lorsque l'élève cliquera dessus.

Pour le bouton pdf, de la même manière, lorsque l'élève cliquera dessus, une petite fenêtre s'ouvrira avec une visionneuse pdf (sur PC uniquement)

Options pour les utilisateurs inscrits (profil élève)

Lorsque l'élève inscrit se connecte et qu'il participe aux activités, ses résultats sont enregistrés sur DV-FABRIQUE.

Lorsque l'élève est connecté il verra un bouton supplémentaire apparaître sur la page d'accueil



En cliquant dessus une nouvelle page s'ouvre avec un bilan sur toutes ses activités.

DV-FABRIQUE



Mes résultats !

Bienvenue: dvfabrique-administration

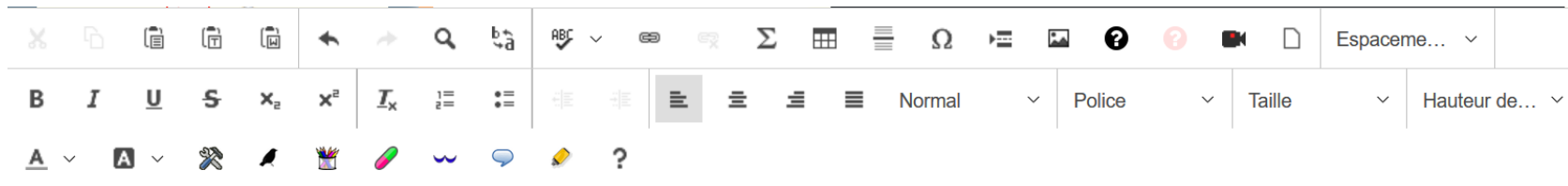
Ton Prénom: Administration



Ton nom: dv-fabrique

Ton nom d'utilisateur: Administration dv-fabrique


Nom de l'activité	Score	Score maximum possible	Date de début	Date de fin	Temps passé
Le cycle de l'eau - Quiz	1	1	Le 15-04-2020 à 12 Heures 37 min 04 sec	Le 15-04-2020 à 12 Heures 37 min 54 sec	00 Heures 00 min 50 sec

L'éditeur de contenu



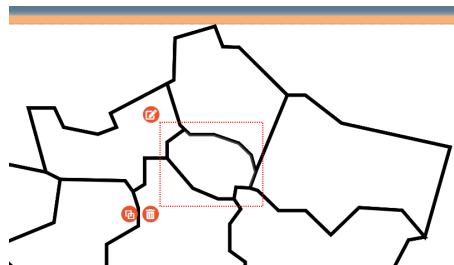
⇒ Lorsque vous insérez une zone éditable avec les boutons  ou  vous verrez apparaître sur la page de travail une petite zone éditable, cliquez dessus et de petits boutons se positionnent autour.



⇒ En cliquant sur le bouton d'édition  vous ferez apparaître une fenêtre d'édition qui vous permet d'insérer dans la zone éditable toute sorte de contenus (texte avec mise en forme, images, tableaux, formules mathématiques...)

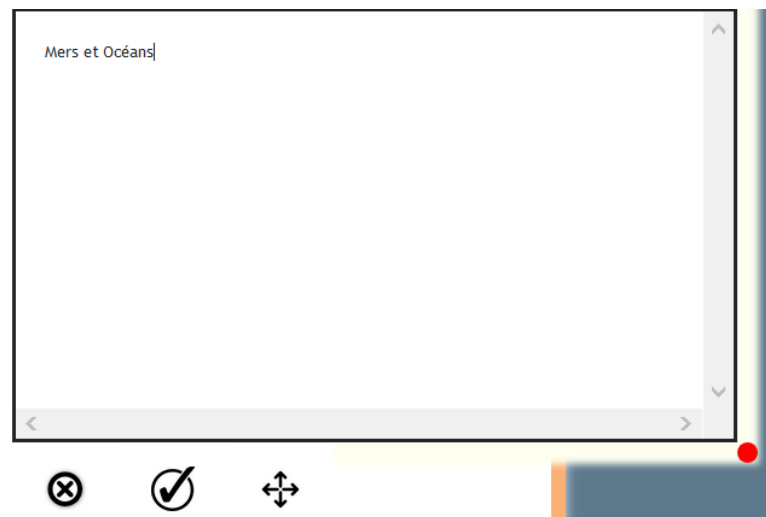
⇒ De la même manière, vous pouvez insérer du contenu pour les fameuses fenêtres contextuelles.

En effet vous verrez apparaître un bouton d'édition lorsque vous cliquez sur un élément graphique.

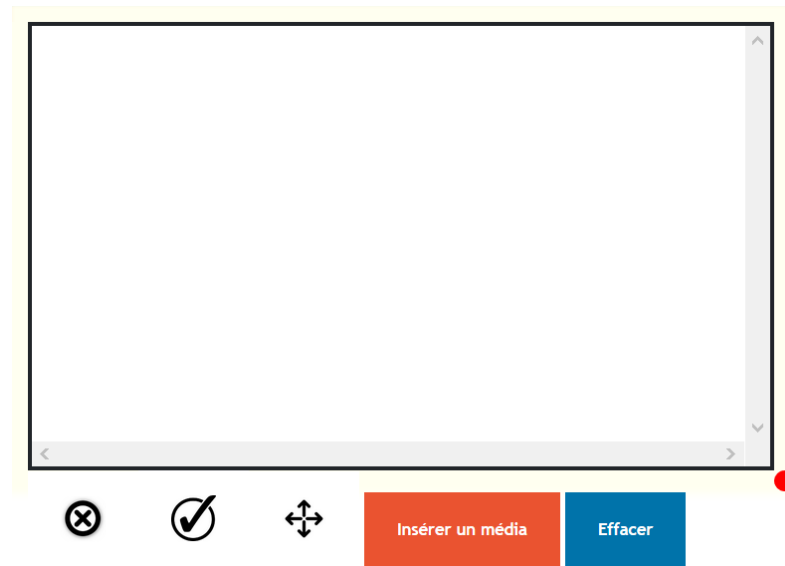


La zone d'édition

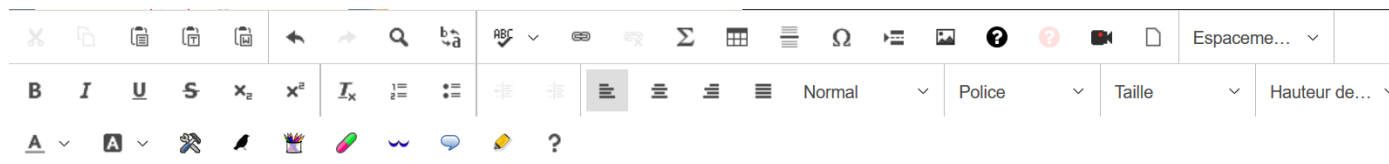
⇒ Pour un utilisateur non inscrit et connecté



⇒ Pour un utilisateur connecté, un bouton supplémentaire pour insérer un média de sa bibliothèque multimédias



Lorsque vous cliquez à l'intérieur de cette fenêtre un éditeur complet se place à proximité



Les fonctionnalités de l'éditeur (fenêtres contextuels et zones de textes)

Insérer du texte brut, du copié/collé depuis un autre document, ou depuis un document Word



Rechercher 

Remplacer 

Vérifier l'orthographe  

Insérer un lien 

Insérer une formule mathématique (LateX) 

Insérer un tableau 

Insérer une image (l'image sera codée et insérée de manière brute dans la page, visible sans connexion internet) 

Insérer un « tooltip » ?

Un « tooltip » est une petite fenêtre avec du contenu qui s'ouvre lorsqu'un élève va cliquer sur un texte.

⇒ Sélectionnez du texte puis cliquez sur ce symbole ?

Du texte avec un tooltip

⇒ une nouvelle fenêtre s'ouvre, pour éditer le contenu de ce « tooltip »

Insérer un Tooltip

×

Texte

tooltip

Contenu du Tooltip

✂

📄

📋

📌

🗑

↶

↷

🔍

🔗

ABC ▾

B

I

U

~~S~~

x₂

x²

*I*_x

1/2

⋮

☰

☷

☰

☷

☰

☷

🔗

💬

🖼

📊

Ω

Normal ▾

Police ▾

Taille ▾

Hauteur de... ▾

A ▾

A ▾

Un tooltip est une information qui apparaît à proximité du texte lorsque l'on clique dessus

div p

OK

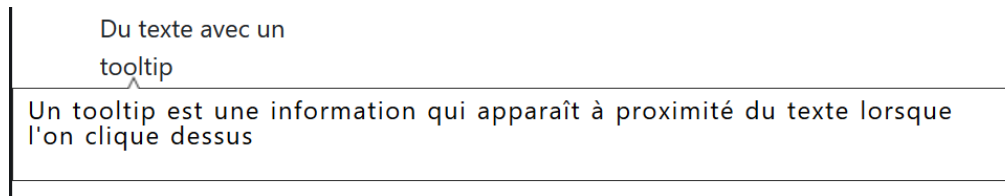
Annuler

⇒ Validez

⇒ Lorsque vous cliquez sur le mot contenant un « *tooltip* », dans l'éditeur apparaît maintenant ce symbol 

Il vous permet de modifier ou supprimer le *tooltip*

Le résultat :



Insérer une vidéo Youtube 

Effacer le contenu de la fenêtre 

Mettre le texte en forme



Outils de mise en forme pour des élèves dyslexiques



Utilisation des ressources créées avec DV-FABRIQUE

Rechercher une ressource

Page d'accueil de DV-FABRIQUE puis le bouton



Rechercher sur DV-FABRIQUE

DV-FABRIQUE est en ligne depuis le 1er mars 2020, des ressources de plus en plus nombreuses seront en ligne prochainement, vous pouvez utiliser l'interface de création et mettre des ressources en ligne (nécessite d'être inscrit). S'inscrire permet également de modifier les ressources mises en ligne. 😊

Rechercher par mot clé

Rechercher ...

Rechercher par matière

Toutes

Recherche par niveau scolaire

Tous les Niveaux

Rechercher par usage

☐ Impression papier (4)

☐ Numérique Interactif (9)

☐ Thermorelief (0)

Rechercher par auteur

Tous les auteurs

Il y a 13 Ressources

Page 1 sur 2

Ressources précédentes

La France d'outre-mer

Administration dv-fabrique

19 mars 2020

Infection d'une cellule par un virus

Administration dv-fabrique


12 mars 2020

L'Australie : carte des climats - GK

Vous pouvez ici rechercher une ressource en ligne, classée par thématique (catégorie, niveau, usage)

Le menu en haut



Important : le bouton  n'apparaît que pour les utilisateurs *premium* (inscrits et connectés)

Un sous menu de réglages visuels





Vitesse de lecture (choisis la vitesse, quand tu cliques sur un texte il sera lu automatiquement)

Taille de la police

Espacement des caractères

Espacement des mots

Épaisseur de caractère

Interligne

La police :

☐ Affichage dans une fenêtre (Quand tu cliques sur un texte il s'ouvre dans une petite fenêtre avec tous tes réglages de taille, de caractères...)

☐ Mettre tout en niveaux de gris (s'applique sur tout le document)

☐ Texte blanc sur fond noir (s'applique sur tous les textes)

☐ Lecture mot à mot (Quand tu cliques sur un texte il s'affiche en grand et il est lu automatiquement, chaque mot est mis en évidence)

☐ Alternance des couleurs des lignes de texte

Effacer mes réglages

Voici un aperçu des réglages effectués.
Il suffit de cliquer sur ce texte pour entendre le contenu avec une voix de synthèse, découvrir les aides à la lecture.

⇒ Vous pouvez effectuer les premiers réglages avec l'élève, ils sont automatiquement sauvegardés sous forme de cookies.

Réglage de la vitesse de lecture audio : lorsque l'élève cliquera sur un texte, il sera lu automatiquement par voix de synthèse.

Les réglages de taille de police, de police, d'interligne, d'espacement des caractères se verront de deux manières :

- lorsque l'élève clic sur un élément lié à une fenêtre contextuelle, le contenu textuel de celle-ci se verra appliqué les réglages
- lorsque dans les réglages, la case *Affichage dans une fenêtre* est cochée, en cliquant sur un texte une fenêtre apparaîtra à proximité et les réglages seront appliqués au contenu textuel.
- lorsque la case *Lecture mot à mot* est cochée, en cliquant sur un texte une fenêtre apparaîtra, le texte sera lu par voix de synthèse et les mots seront affichés en grand simultanément.

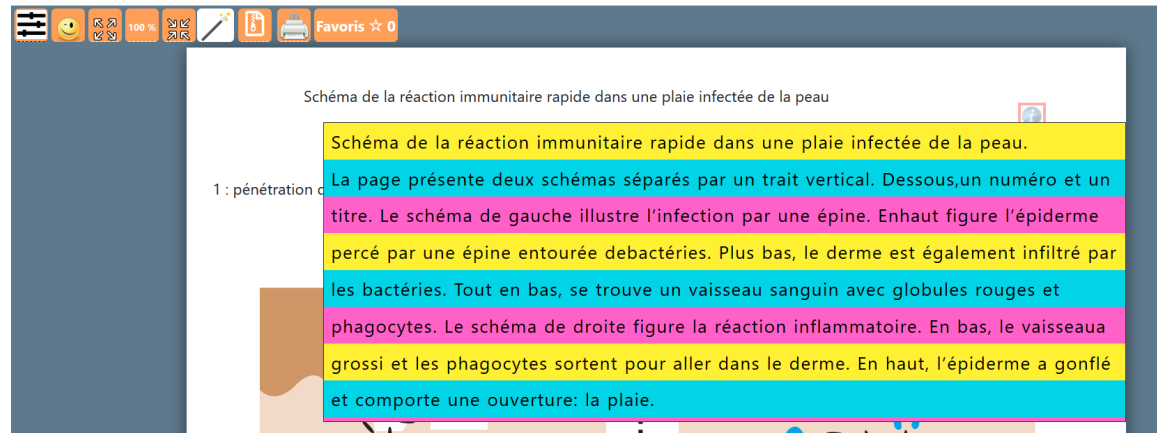
Une option permet de mettre tout le contenu du document en niveaux de gris.

Une autre option permet de mettre le texte en blanc sur un fond noir.

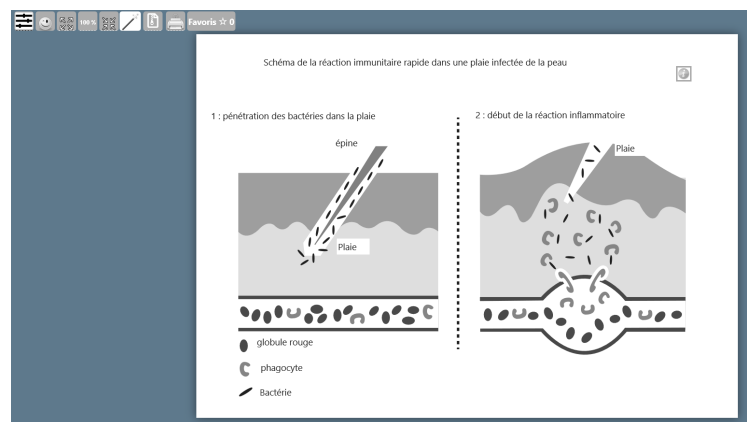
Une option permet également de faciliter la lecture de paragraphes avec alternance des couleurs des lignes.

Exemples de réglages

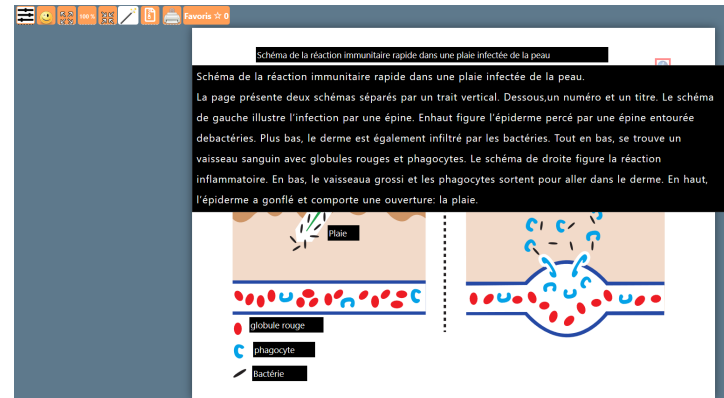
⇒ Alternance de couleurs des lignes de texte, ici lors de l'ouverture d'une fenêtre contextuelle



⇒ Niveaux de gris



⇒ Texte blanc sur fond noir



Le bouton



Il permet à l'élève de savoir sur quels éléments cliquer pour avoir une information (fenêtres contextuels), lorsque cette fonction est activée tous les éléments concernés se mettent à clignoter légèrement.

Il est possible d'agrandir, de réduire, de remettre la taille d'origine de la ressource



Option de lecture hors ligne



⇒ Téléchargez la ressource sous forme de fichier zip. Dézippez et ouvrez le fichier html contenu dans l'archive.

Impression de la page



Pensez à mettre les paramètres d'impression de votre navigateur en fonction de la page à imprimer (A4/A3 - Portrait/paysage)

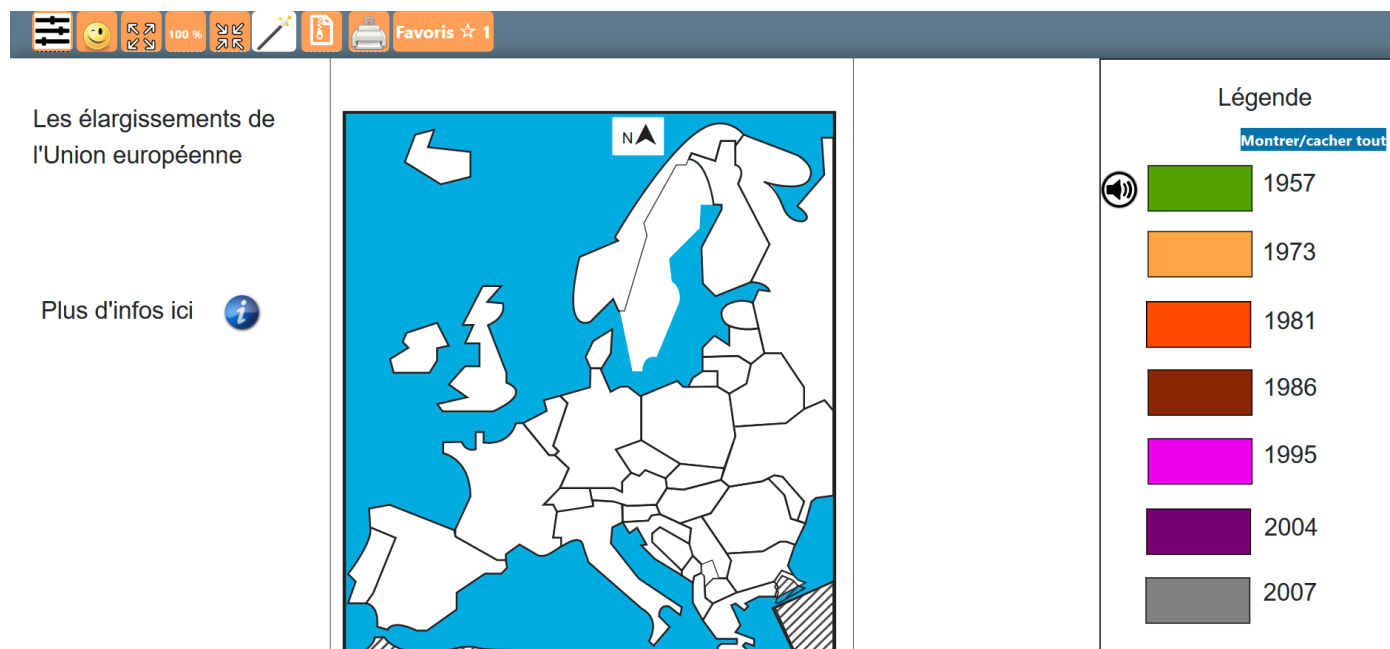
Ajouter à mes favoris Favoris ☆ 0

Vous pourrez ensuite retrouver vos favoris à la page d'a

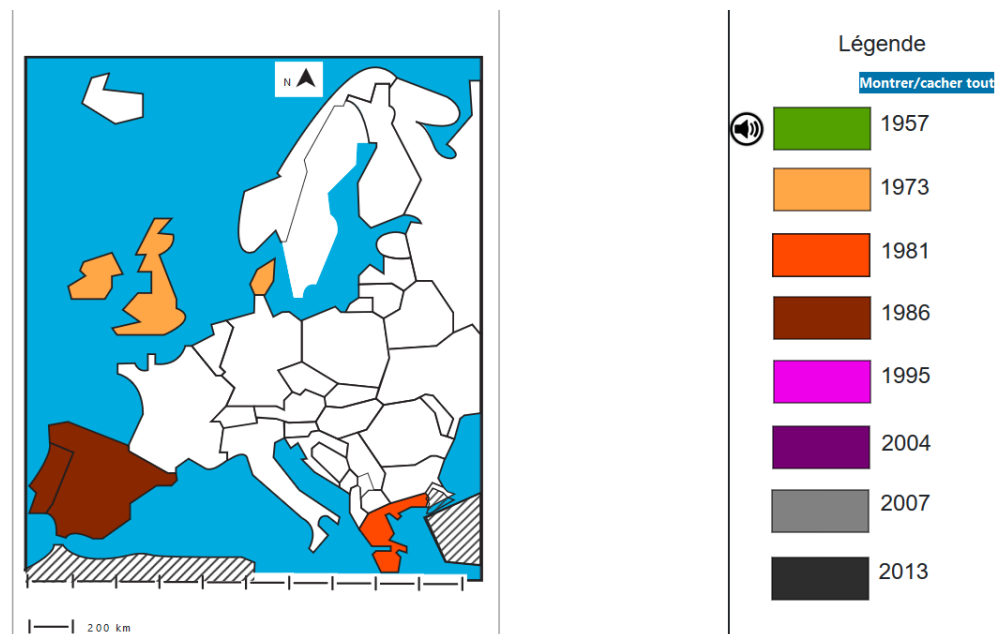



Exemples d'interactivité

⇒ Une carte légendée



⇒ En cliquant sur un élément de la légende l'élève voit apparaître les zones correspondantes sur la carte. L'élève peut alors interagir avec les éléments de la carte.



⇒ Une puce sonore permet d'avoir des infos audios. 

⇒ Autre possibilité ici, l'enseignant a ajouté une petite image info à laquelle il a attribué un contenu informatif qui apparaît sous forme de fenêtre contextuelle.

Plus d'infos ici 

Plus d'infos ici



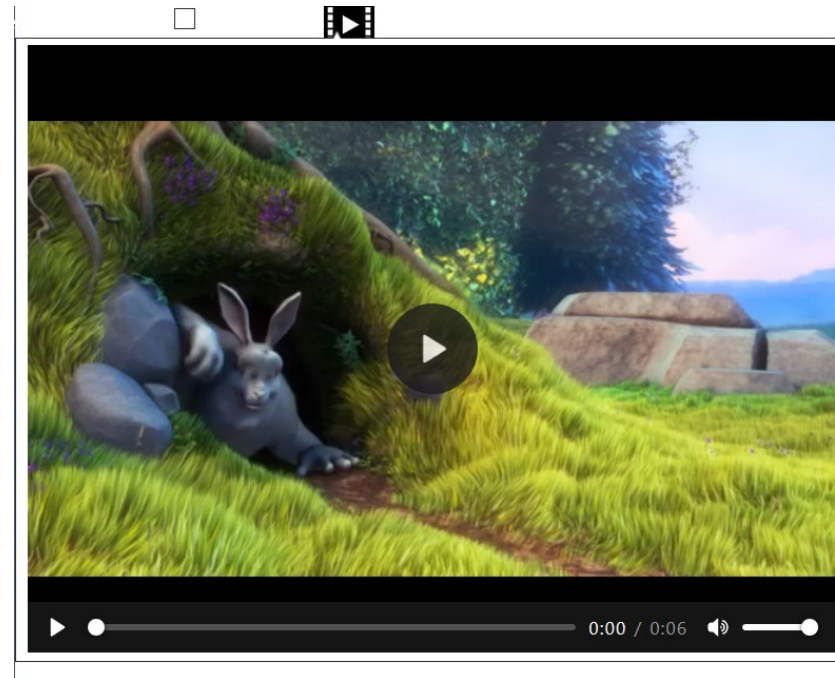
La construction d'un avenir commun à tous les pays européens s'est réalisée en plusieurs étapes, du lendemain de la Seconde guerre mondiale à nos jours. De six pays fondateurs en 1957, la communauté européenne s'est peu à peu agrandie pour compter 28 membres aujourd'hui.

De 6 pays en 1957 à 28 aujourd'hui, l'UE a connu sept vagues d'adhésion de nouveaux pays, communément appelées "élargissements".

- 1er élargissement : Royaume-Uni, Irlande, Danemark (1973)
- 2ème élargissement : Grèce (1981)
- 3ème élargissement : Espagne, Portugal (1986)
- 4ème élargissement : Autriche, Suède, Finlande (1995)
- 5ème et 6ème élargissements : Chypre, République tchèque, Estonie, Hongrie, Lettonie, Lituanie, Malte, Pologne, Slovaquie, Slovénie, Bulgarie, Roumanie (2004 et 2007)
- 7ème élargissement : Croatie (2013)

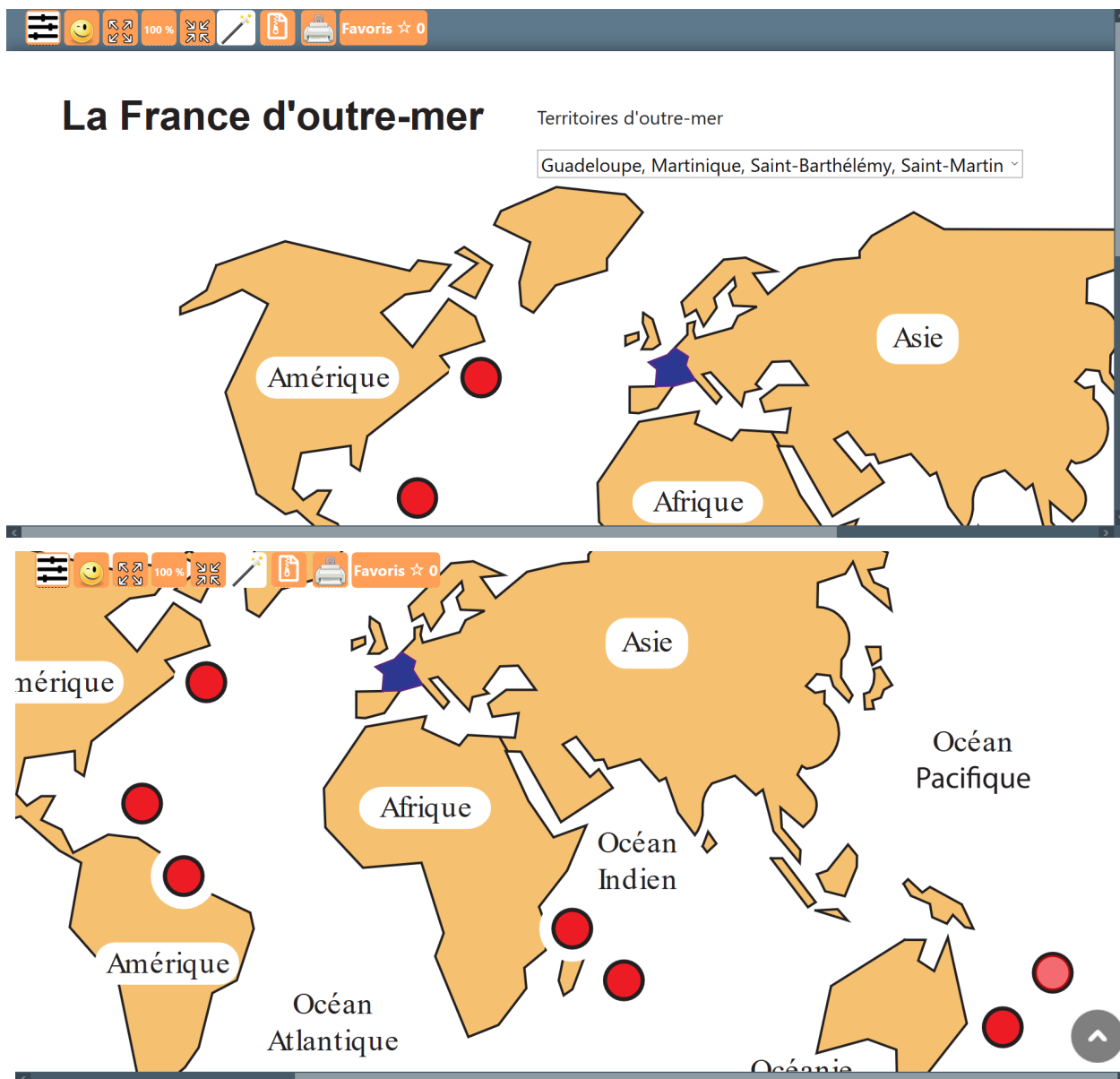
⇒ Il est possible de faire apparaître des vidéos, de lancer une lecture audio en cliquant sur une image

Ici une icône vidéo permet en cliquant dessus de lancer la vidéo correspondante.



⇒ Une fonctionnalité bien pratique : la liste déroulante qui permet de choisir un élément et de le mettre en évidence. Si l'écran est trop petit ou que l'image est grande, il y a en plus un défilement automatique vers l'image correspondante.

⇒ En sélectionnant dans la liste *Wallis et Futuna*, la carte se déplace



Tutoriel mis à jour le 26 janvier 2021

infos@dv-fabrique.fr

infos@kern-transcription.fr